

Les documents, présentés dans ce fascicule, sont des ouvrages de fiction, destinés aux plus de 10 ans, ayant pour thème(s) : la magie, la sorcellerie, l'aventure, la quête initiatique, les civilisations parallèles, etc. Bref, des thématiques proches de la science-fiction ou de la fantasy, qui voient le jour dans l'imagination débordante des auteurs d'aujourd'hui.

Répertorié par ordre alphabétique du nom de l'auteur, leur(s) thème(s) sont indiqués en index.

A présent, il ne reste plus qu'à lire et à apprécier ces moments privilégiés où le monde qui nous entoure nous échappe, pour plonger dans des aventures trépidantes qui nous font rêver !!!

Bonne lecture à tous !

Everworld
K.A. Applegate
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Everworld est un monde parallèle où vivent des dieux vikings, aztèques ou grecs et même des héros mythiques. Quatre jeunes américains sont envoyés malgré eux dans ce monde, à la recherche de Senna. C'est une lycéenne comme eux, mais mystérieuse et troublante, qu'un loup monstrueux a enlevé. Malheureusement, au moment où ces jeunes gens arrivent à Everworld, le paradis des dieux est devenu un enfer. Ceux-ci n'ont qu'une idée : quitter Everworld et retourner dans le monde réel. Senna la sorcière est leur unique moyen d'y retourner, c'est pourquoi ils l'ont enlevée.

Liste des volumes :

Tome 1 : A la recherche de Senna

Contient : « A la recherche de Senna » ; « Le Pays perdu » ; « L'Enchanteur » ; « Le Domaine de la peur »

Senna est belle, intelligente, mais différente. Inexplicablement différente. Lorsqu'elle est entraînée dans l'univers parallèle d'Everworld, ses amis, David, Christopher, Jalil et April, décident de partir à sa recherche. Ils pénètrent alors dans un monde de cauchemar où, pour survivre, ils doivent affronter des hordes de guerriers vikings, échapper aux sacrifices aztèques et aux griffes du légendaire dragon Nidhoggr... Un monde où les divinités mythologiques vivent sous la menace d'une créature extraterrestre toute puissante : Ka Anor, le « dévoreur de dieux »

Tome 2 : L'Épopée fantastique

Contient : « Le Destructeur » ; « L'Épopée fantastique » ; « La Montagne des Dieux » ; « Le Temps des traîtres »

David et ses amis pensaient avoir vécu le pire, mais à Everworld, le pire est toujours à venir... Après avoir sauvé Senna, que toutes les puissances maléfiques se disputent, les voici maintenant entraînés dans une guerre sanglante aux côtés de la déesse Athéna. Leur mission : libérer l'Olympe assiégé par Ka Anor. Le sort d'Everworld est entre leurs mains. S'ils échouent, le "dévoreur de dieux" régnera en maître.

Tome 3 : Le Voyage sans retour

Contient : « Au cœur de l'illusion » ; « Le Monde inconnu » ; « Sur les Terres du magicien » ; « Le Voyage sans retour »

Senna a décidé de régner sur Everworld et n'hésite plus à employer violence sauvage, ruses démoniaques et manipulations. Toujours accompagnée de David, Christopher, April et Jalil, elle se rend en Egypte, dans l'Atlantide, puis en Irlande, terre de magie et de magiciens. Mais s'attaquer aux dieux et à ses amis d'hier n'est pas sans danger, elle pourrait bien y laisser la vie. Et si Senna venait à disparaître, le passage vers le monde réel se refermerait pour toujours...

R APP

Les Survivants
K.A. Applegate
J'ai lu

Résumé de l'histoire :

La terre va être détruite. Le scénario presque classique de la météorite, sujet de films et de romans devient réalité. Mais la terre de l'an 2011 est prise au dépourvu. Alors on fait avec des bouts de ficelle, on retape une ancienne navette, on y intègre les dernières découvertes, non testées sur l'hibernation, puis on y entasse 80 personnes, prises un peu au hasard dans les familles habitants autour de la NASA. Et c'est parti. Vers où, personne ne le sait. Pour combien de temps ? Idem. 80 humains sur 7 milliards d'individus pour sauver la race humaine.

Liste des volumes :

Tome 1 : Dernier refuge

Les héros de ce voyage sont des jeunes d'une quinzaine d'années, aux personnalités marquées, à l'intelligence brillante, et débrouillard. Un fêru d'informatique et de technologie, un casse cou, une artiste, une jeune fille défigurée, d'autres moins saisissables. Les adultes n'ont pas une part très importante, dépassés par l'horreur de la chose. Les enfants, eux, arrivent à garder la tête sur les épaules. Peut-être est-ce encore une sorte de jeu pour eux ?

Tome 2 : Destination inconnue

La navette est partie, la Terre détruite. Et enfin, ceux qui ont été sauvés se réveillent. Les conflits entamés avant le départ repartent de plus belle. Le monde apparaît comme irréel, insensé. Pour les survivants, restés enfermés dans la navette ne les avancera à rien. Alors l'exploration débute, et rapidement, ils s'aperçoivent que ce monde leur sera hostile.

Tome 3 : Jeu mortel

Les Survivants ont atterri sur un gigantesque vaisseau spatial peuplé de créatures infernales. Une planète artificielle où prennent forme leurs pires cauchemars. Divisés, terrifiés, affamés, les Survivants affrontent de terribles extraterrestres. Mais le pire ennemi de Jobs se terre, invisible, jouant avec ses proies...

Tome 4 : Unis contre l'ennemi

Jobs essaie de comprendre le monde dans lequel ils sont tous enfermés. Un monde conduit, crée, dirigé par une entité informatique moribonde qu'ils tentent de fuir.

Tome 5 : Etrange mutation

Cachée au cœur du vaisseau spatial géant dans lequel les Survivants sont enfermés, Mère, l'ordinateur central, a peu à peu sombré dans la folie. Désormais, elle éprouve des émotions... presque humaines ! Dans le monde virtuel issu de ses circuits déréglés, un nouveau passager vient de s'éveiller, un garçon comme les autres qu'une étrange mutation a transformé en monstre terrifiant...

Tome 6 : Prisonniers du passé

Désormais, la puissance de Mère, l'ordinateur démoniaque, ne connaît plus aucune limite. Ses processeurs sont déréglés, ses circuits à l'abandon... Ceux qui se dressent contre sa volonté sont impitoyablement éliminés, et ceux qui essaient d'en prendre le contrôle deviennent ses esclaves. Tous, humains et extraterrestres, sont à jamais prisonniers de la machine. Tous, sauf un.

Tome 7 : L'Élu

Humains et extraterrestres s'affrontent pour le contrôle de Mère, l'intelligence artificielle capable de recréer leur monde disparu. Plus que jamais divisés, déchirés par la haine et la soif de pouvoir, les Survivants s'apprentent à mener l'ultime bataille. Un combat inégal dont un seul guerrier sortira vainqueur : l'Élu, le futur maître du vaisseau.

Tome 8 : Trahison

R APP

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Abarat
Clive Barker
Albin Michel

Résumé de l'histoire :

Candy Quackenbush vit à Chickentown, petite ville du Minnesota, célèbre pour ses élevages de poulets en batterie. Des poulets en abondance, un père qui la bat, une mère qui semble insensible, une maîtresse qui la déteste. Quel décor triste pour une jeune fille ! Pourtant, tout bascule le jour où elle décide de s'enfuir de l'école. Elle rencontre alors un être bien étrange John Canaille qui lui demande de l'aider à allumer un phare. Un phare au milieu du Minnesota ? Mais la mer est à des lieux de là... Pour sauver cet étrange individu des griffes d'un horrible personnage, elle accepte cette étrange demande et ouvre ainsi les portes vers un monde inconnu : Abarat. Le monde d'Abarat est composé de 25 îles dont chacune représente une heure de la journée. La vingt-cinquième étant une île mystérieuse : ceux qui en reviennent sombrent dans la folie. Toutes ces îles sont peuplées par des êtres extra-ordinaires aux allures de mutants ou d'essais ratés, mi-homme, mi-animal.

Liste des volumes :

Tome 1: Abarat

Candy Quackenbush s'ennuie à Chickentown, petite ville triste de l'Amérique profonde. Jusqu'au jour où elle pénètre par hasard dans le royaume magique d'Abarat, un archipel composé de 25 îles mystérieuses aux étranges habitants. Dès son arrivée dans ce nouvel univers, elle va aller d'aventures en aventures rencontrant des créatures magiques et extraordinaires. Cet univers magique lui semble familier et elle se sent prête à en affronter tous les dangers.

Tome 2: Jours de lumière, nuits de guerre

Plus Candy Quackenbush s'enfoncé dans Abarat, plus elle risque sa vie. Christopher Gangrène, le seigneur de Minuit, a lancé ses hommes à sa poursuite. Candy n'arrive pas à comprendre pourquoi ce tyran sanguinaire lui voue une haine si farouche. Le temps presse pourtant : Candy doit résoudre l'énigme de son passé avant que les forces de la Nuit ne lancent leur attaque et que le noir absolu ne recouvre à jamais les îles d'Abarat...

R BAR

Kévin et les magiciens

John Bellairs

Le Rocher

Résumé de l'histoire :

C'est une nouvelle vie qui commence pour Kévin ! Agé de 10 ans, le jeune garçon va habiter chez son oncle Jonathan. Un oncle bien sympathique dont l'amie et voisine, Mme Zimmermann, prépare les cookies comme personne ! Mais Jonathan et Mme Zimmermann sont aussi des magiciens. Alors quand un étrange tic-tac se fait entendre à travers les murs de sa nouvelle maison, Kévin est bien résolu à en percer le mystère...

Liste des volumes :

Tome 1 : La Pendule d'Halloween

Chez l'oncle Jonathan, toutes les nuits, le tic-tac d'une mystérieuse pendule se fait entendre. D'après l'oncle cela est dû à un sortilège de l'ancien propriétaire, Monsieur Izard, adepte de la magie noire. Pour épater son ami Tarby, Kévin ressuscite, sans trop savoir comment, Madame Izard, la femme de l'ancien magicien. Malheureusement elle n'a désormais qu'une idée en tête, terminer le travail inachevé de son mari : déclencher la fin du monde. Pour ce faire, il lui faut entrer en possession de l'étrange pendule. Du coup, quand Kévin, Jonathan et sa voisine finissent par la trouver, le conflit est inévitable. Mais heureusement Kévin est plein de ressources.

Tome 2 : La Médaille ensorcelée

Kévin est régulièrement le bouc émissaire des autres garçons de l'école. Il ne rêve que d'une chose : être plus fort que les autres pour se défendre et protéger son amie Emily. Aussi, lorsqu'il retrouve dans une vieille malle une médaille d'allure banale, il n'a de cesse de penser qu'elle possède des pouvoirs magiques. Il réussit à réveiller la médaille-amulette. Lorsqu'il la porte au cou, il se sent investi d'une force et d'un courage inhabituels. Il informe Emily des pouvoirs de sa médaille. La jeune fille lui enlève de force et la garde cachée dans sa chambre. Mais Kévin, obsédé par son amulette perdue, la retrouve. Aussitôt, il est emmené, comme hypnotisé, par l'âme d'un adepte de la magie noire.

Tome 3 : Emily et l'anneau magique

Emily se sent abandonnée quand elle apprend que Kévin part tout l'été en camp de vacances scout... Mais sa bonne amie Mme Zimmermann veille sur elle, et lui propose des vacances mystérieuses à la recherche d'un anneau magique...

Tome 4 : Le Fantôme dans le miroir

Kévin et Jonathan sont partis en Europe pour les vacances, mais Emily n'a pas pu aller avec eux à cause de sa cheville cassée! Alors Elle décide d'aider Mme Zimmermann à retrouver tous ses pouvoirs magiques...

Tome 5 : Le Chasseur de sorcières

Kévin et Jonathan sont partis en Europe pour les vacances, à la découverte de différents pays, mais également du manoir de leurs ancêtres. Kévin va faire la connaissance de Berty, avec qui il va devoir lutter contre un chasseur de sorcier revenu du passé...

Tome 6 : L'Opéra maléfique

Kévin et Emily sont restés seuls à New Zebedee pendant que Jonathan et Mme Zimmermann sont en Floride pour l'enterrement d'un vieil ami magicien. Les deux amis décident alors de faire un exposé pour leur école sur l'ancien opéra de la ville...

Tome 7 : Le Monstre sous le pont

Jonathan n'aime pas l'idée de la destruction du vieux pont en métal au-dessus de la rivière Wilder... Kévin ne comprend pas pourquoi lui aussi est inquiet, aussi il va enquêter avec Emily pour découvrir ce qui risque d'être libéré une fois le pont détruit.

Tome 8 : Le Spectre du musée

Emily et Kévin vivent une terrible angoisse : ils doivent préparer un numéro pour le Concours d'Amateurs de leur collègue ! Heureusement, grâce aux livres du Musée de la magie, ils vont pouvoir préparer quelques tours de prestidigitation... Mais quel est donc ce testament mystérieux qu'Emily découvre alors entre les livres ? Que contient le petit sachet de papier avec lequel elle s'est coupée ?

R BEL

Arthur Luc Besson Intervista

Résumé de l'histoire :

Arthur est un petit garçon de 10 ans qui vit avec sa grand-mère. Davido, personnage peu sympathique, veut expulser la mamie d'Arthur. Le seul espoir est de retrouver le grand-père d'Arthur et son secret. Pour cela, le jeune garçon va pénétrer dans le monde des " minimoys ", êtres infiniment petits, où il va rencontrer Bétamèche et sa sœur, la princesse Sélénia. Arthur va tomber amoureux de Sélénia et affronter Maltazard le Maudit qui menace le royaume...

Liste des volumes :

Arthur et les minimoys

Un méchant promoteur rêve de saisir la belle maison de sa grand-mère dans laquelle Arthur passe ses vacances. Pas question d'attendre son grand-père, disparu mystérieusement, il y a maintenant quatre ans. Et puis, comble de malchance, Arthur n'a que dix ans... Peut-être pourra-t-il compter sur Alfred, son gros chien plus affectueux qu'intelligent ? A moins que dans la vieille bibliothèque du grand-père, un grimoire ne lui permette de passer de l'autre côté, au pays des minimoys. Eux seuls peuvent encore tout sauver.

Arthur et la cité interdite

Archibald, le grand-père d'Arthur, a mystérieusement disparu 4 ans auparavant... Grand explorateur en Afrique, il a laissé à son petit-fils un héritage important de contes et légendes, mais aussi un courage et un tempérament curieux. Pour sauver sa maison d'une future démolition perverse d'un promoteur trop puissant, Arthur va devoir partir à la quête d'une pierre précieuse dans le monde des minimoys, petit peuple africain qu'Archibald lui a fait découvrir...

Arthur : la vengeance de Maltazard

"Au secours ! ", ce cri d'alarme inscrit sur un grain de riz et déposé par une araignée messagère met Arthur dans tous ses états. Imaginer Sélénia entre la vie et la mort lui est insupportable. Avec la complicité de son chien Alfred, il va échapper à la surveillance de ses parents et rejoindre en pleine nuit la maison de ses grands-parents. Bientôt minuit : heure fatidique où le rayon de lune frappera la longue-vue d'Archibald et déclenchera l'ouverture du passage vers le monde des Minimoys.

R BES

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Les Empereurs mages
Jean-Luc Bizien
Bayard

Résumé de l'histoire :

C'est une aventure, pleine de combats, de magie, d'amour et d'amitié que celle du guerrier, Kaylan, de la magicienne, Sheelba, et du voleur, Shaar-Lun. Ils affrontent démons, monstres et magiciens de l'ombre pour maintenir la paix dans leur patrie, Selenae, construite sur le dos d'un dragon endormi.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Souffle du Dragon

Jusqu'à maintenant personne n'a réussi toutes les épreuves pour succéder à l'empereur. L'ultime épreuve consiste, en effet, à défier les monstres errant dans la gueule du dragon et à émerger du labyrinthe. Seules l'entraide et l'amitié aideront les héros à s'en sortir.

Tome 2 : L'Eveil du Dragon

Shaar-Lun, disparu depuis longtemps sous terre, revient, transformé. Il enlève l'enfant des deux empereurs-mages régnants sur Selenae. Serait-il complice des forces des ténèbres et veut-il réveiller le dragon installé sous Selenae ? Pour réaliser son terrible projet il aurait besoin du sang du bébé.

Tome 3 : L'Envol du Dragon

Le dragon s'est réveillé. La ville de Selenae est détruite. Les habitants de la cité doivent se protéger de l'ombre maléfique du dragon, sous peine de se transformer en monstres et ainsi de rejoindre l'armée des Ténèbres. Shaar-Lun, marqué par le dragon à sa naissance, veut récupérer un grimoire qui donnerait peut-être la clé pour vaincre le terrible animal. Mais l'armée des Ténèbres rôde, prête à tout pour remporter la victoire absolue.

R BIZ

Arkandias
Eric Boisset
Magnard

Résumé de l'histoire :

Théophile aime passionnément la lecture et passe ses mercredis à la bibliothèque. Un jour, il découvre un livre intitulé *Leçons pratiques de magie rouge*. En le feuilletant, il tombe sur une note oubliée entre deux pages. Stupeur ! Elle indique comment devenir invisible. Aidé de son ami Bonaventure, Théophile déploie des trésors d'ingéniosité pour se procurer tous les « ingrédients » nécessaires... Mais un inconnu les suit...

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Grimoire d'Arkandias

Théophile et Bonaventure vont tenter de réunir tous les ingrédients nécessaires pour exécuter la formule d'invisibilité sous l'œil attentif du mystérieux Agénor Arkandias.

Tome 2 : Arkandias contre attaque

Alors que Théophile et Bonaventure avaient juré qu'ils ne relieraient plus jamais le grimoire, les voilà à nouveau jouant les apprentis sorciers pour aider un de leurs amis. C'est ainsi qu'ils découvrent une formule stupéfiante : le diadème de sujétion, qui permet de commander une personne pour l'amener à faire ce dont on a envie.

Tome 3 : Le Sarcophage d'outretemps

Théophile est terriblement malheureux, sa souris Samantha et son poisson Pacôme sont morts. Rien ne peut le consoler ! Seul un voyage dans le temps pourrait changer le cours de l'Histoire... Théophile et Bonaventure consultent alors le Grimoire d'Arkandias. Ils y découvrent la recette du sarcophage d'Outretemps, qui leur permet d'aller où bon leur semble, dans le passé ou dans le futur.

R BOI

Le Peuple des rats
Anne-Laure Bondoux
Bayard

Résumé de l'histoire :

Dans une grande ville portuaire vivent des dizaines de tribus de rats. A travers le regard du héros, Vasco, on découvre que les autorités de la ville ont décidé d'éradiquer ce fléau. Vasco qui a déjà perdu tous les membres de sa tribu, apprend par la vieille Memouna qu'il doit prendre garde à la vapeur...

Liste des volumes :

Tome 1 : La Grande menace

Vasco, un jeune rat du port, découvre que sa tribu a été exterminée. Il aimerait bien comprendre ce qui s'est passé, mais pour sauver les trois ratons rescapés du désastre, il doit d'abord trouver une nouvelle tribu qui veuille bien l'accueillir. Vasco parvient à se faire accepter au sein de la tribu d'Akar, un rat tyrannique et sanguinaire.

Tome 2 : Au cœur de la tourmente

Tous les rats sont tous prisonniers d'un navire en pleine mer. D'abord enfermés à fond de cale, ils vont néanmoins réussir à en sortir. Ils devront alors affronter des bandes rivales d'une part, et se battre pour la nourriture, d'autre part. Survivre est une aventure périlleuse, Vasco le chef, sent peser sur lui de lourdes responsabilités.

Tome 3 : La Tribu des forêts

Vasco a entraîné les rats rescapés loin de la ville, en forêt, où il espère qu'ils pourront construire une vie nouvelle, paisible et pacifique. Mais face aux dangers de la forêt, les rats ne peuvent contenir leur agressivité. Vasco a de plus en plus de mal à maintenir son autorité sur le groupe...

R BON

La Quête d'Ewilan
Pierre Bottero
Rageot

Résumé de l'histoire :

Une jeune adolescente, Camille, peu aimée de ses parents adoptifs, bascule dans un autre monde avec son ami Salim. Elle est, dès lors, emportée dans une fabuleuse quête, qui peut-être l'aidera à retrouver ses vrais parents.

Liste des volumes :

Tome 1 : D'un monde à l'autre

Dans ce premier épisode, Camille voit un camion foncer sur elle. Pétrifiée, elle le regarde et brusquement bascule dans un autre monde où elle manque de se faire tuer par un monstre qui l'appelle Ewilan. C'est alors qu'elle trouve une mystérieuse pierre bleue qu'elle est la seule à pouvoir prendre en main. Du coup, sa vie change : avec son ami Sélim, elle retournera dans ce monde. Elle apprendra qui elle est vraiment et son destin.

Tome 2 : Les Frontières de glace

Revenus dans l'Empire de Gwendalavir, Ewilan et Salim partent avec leurs compagnons aux abords des Frontières de Glace pour libérer les Sentinelles. Malgré les attaques d'une goule, la petite troupe parvient à destination. Là, Ewilan découvre le secret du Dragon et libère les Sentinelles. Désormais, elle peut se consacrer à sa quête : la recherche de ses parents.

Tome 3 : L'île du destin

Ewilan/Camille doit retrouver ses parents mais avant elle doit retourner dans notre monde pour ramener son frère. Se décidera-t-il enfin à accepter son destin ?

R BOT

Les Mondes d'Ewilan
Pierre Bottero
Rageot

Résumé de l'histoire :

Ewilan est confrontée à un grand doute et va tenter de trouver des réponses à ses questions avant de pouvoir continuer à lutter. Qui avait révélé son Don à l'Institution ? Qui était au courant qu'elle allait revenir et que son pas sur le côté la conduirait dans le parc à cet instant précis de la journée ? Que savaient les hommes qui l'avaient enlevée de l'Art du Dessin et de Gwendalavir ?

Liste des volumes :

Tome 1 : La Forêt des captifs

Prisonnière de l'Institution, Ewilan n'est plus que l'ombre d'elle-même. Elle se demande ce que ses ravisseurs savaient de l'art du dessin et de Gwendalavir lorsqu'ils l'ont enlevée. Mais Salim guette pour la sauver de cet enfer.

R BOT

Avril
Henrietta Branford
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Après le décès accidentel de ses parents lors d'un naufrage dont elle est la seule rescapée, une jeune héritière, Avril, est confiée à une femme terrible, la Poison. Très vite la jeune fille se rend compte que celle qui la recueillie n'en veut qu'à sa fortune. Avril va alors devoir lutter pour ne pas tomber dans les griffes de l'horrible bonne femme sans perdre son héritage.

Liste des volumes :

Tome 1 : Avril et la Poison

Seule survivante d'un naufrage, héritière d'un beau château, Avril est confiée à une terrible femme qui se dit être sa plus proche parente. Mais cette femme ne convoite-t-elle pas seulement son héritage ?

Tome 2 : Avril est en danger

La terrible Valburga Vipérine n'a pas renoncé à s'emparer de l'héritage de la jeune Avril. Elle a demandé à son neveu, Wolfie, de kidnapper Avril et d'exiger une forte rançon. Mais, une amitié entre Wolfie et Avril va bientôt naître, au grand dam de la Poison...

Tome 3 : Avril prend la mer

Dans le manoir de Hilton Road, un nouveau mystère s'offre à Avril : retrouver les actes de propriété de la maison familiale, suite à l'attaque de la banque. Son enquête la mène au bord de la mer... suivie par le cruel professeur Verdegis.

R BRA

Peggy Sue et les fantômes

Serge Brussolo

Plon

Résumé de l'histoire :

Collégienne américaine de 14 ans, Peggy Sue est la seule à voir et à pouvoir brûler les créatures invisibles qui se trouvent dans le monde des humains. Quand elle avait six ans, la fée Azéna lui a révélé les raisons de ce pouvoir. Elle a été choisie par les protecteurs de l'Univers pour s'opposer à des êtres machiavéliques, les « invisibles ». Se comportant comme des fantômes, mais prenant l'apparence et la couleur qui leur conviennent, ces « invisibles » sont des créatures qui existent depuis le début du monde et qui ont créé les hommes pour se divertir, y compris en les faisant mourir.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Jour du chien bleu

Depuis qu'un soleil bleu est apparu au-dessus de la ville, tout va mal! Seule Peggy Sue connaît les responsables : les Invisibles! Grâce à ses lunettes magiques, la collégienne sait qu'ils traversent les murs pour soumettre les humains à des "farces" souvent mortelles. Le chaos s'installe.

Tome 2 : Le Sommeil du démon

Peggy Sue, son chien et ses incorrigibles fantômes quittent la ville. Direction : le désert. Un peu de tranquillité, enfin ! se dit Peggy. Erreur. Ici, les gens disparaissent, des sirènes apparaissent et la neige tombe à gros flocons. Qui est responsable de ce désordre?

Tome 3 : Le Papillon des abîmes

Un gigantesque papillon qui vole dans le ciel ? Bizarre, se dit Peggy Sue. Mais le plus étrange, c'est que l'ombre du papillon a le pouvoir de rendre heureux ceux qu'elle recouvre. Hélas, un mystérieux ennemi, perché sur les nuages, bombarde l'insecte d'étoiles enflammées. Il faut agir et vite !

Tome 4 : Le Zoo ensorcelé

Des vacances, enfin ! Peggy Sue et son chien partent au lac d'Aqualia. Mais une horrible surprise les attend là-bas : les animaux chargés d'amuser les touristes se sont changés en monstres...

Tome 5 : Le Château noir

Sebastian, l'adolescent qu'une malédiction condamne à tomber en poussière dès qu'il a soif, a décidé de redevenir un véritable être humain. Pour que ce prodige s'accomplisse, il se rend au bout du monde, chez un étrange médecin dont personne n'a jamais vu le visage, et qui vit enfermé dans un château abandonné derrière une muraille sans porte ! Peggy Sue et le chien bleu arriveront-ils à tirer Sebastian des griffes du maître du château noir?

Tome 6 : La Bête des souterrains

Une nuit, d'étranges chevaliers envahissent la chambre de Peggy Sue pour la supplier de leur venir en aide. Ils sont confrontés à un terrible problème : la planète sur laquelle ils sont installés est un oeuf ! Un oeuf gigantesque flottant dans l'espace, et au cœur duquel se développe, tel un énorme poussin, une bête mystérieuse. Que se passera-t-il quand cet animal fabuleux décidera de naître, et fera du même coup exploser sa coquille ?

R BRU

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Sigrid et les mondes perdus

Serge Brussolo

Le Masque

Résumé de l'histoire :

Sigrid vit dans un monde étrange fait de bêtes curieuses, de robots, de magie. Son monde n'est plus le nôtre, tout y est démesuré et effrayant. Pourtant, dans cet univers hostile, elle lutte pour faire le bien et sauver ceux qui peuvent l'être, même si, pour cela, elle doit se mettre en danger.

Liste des volumes :

Tome 1 : L'œil de la pieuvre

Prisonniers d'un sous-marin gigantesque, trois adolescents dérivent depuis dix années dans les profondeurs maléfiques d'un océan empoisonné. On les a prévenus : s'ils tombent à l'eau, ils se transformeront immédiatement en poissons... A l'intérieur du submersible courent les légendes les plus folles. Mais où est la vérité? Quels secrets fabuleux recèlent les grands fonds? Sigrid, la jeune plongeuse, parviendra-t-elle à élucider les mystères du monde de la pieuvre ?

Tome 2 : La Fiancée du crapaud

De curieux monstres ont envahi la ville ... pour y trouver du travail ! Sigrid est devenue leur baby-sitter attirée. Hélas, l'amitié que lui portent ces drôles de créatures va l'entraîner dans un formidable complot. Ne lui demande-t-on pas, en effet, de s'emparer du trésor caché au fond d'un coffre-fort qui dévore les voleurs imprudents ? Il lui faudra bien du courage pour entrer dans cette chambre forte monstrueuse à laquelle les extraterrestres ont donné l'apparence d'un crapaud géant...

Tome 3 : Le Grand serpent

Sur un monde lointain s'éteint un empire gouverné par de cruels samourais. Un serpent de mer y fait régner la terreur. S'attaquant aux différents archipels, il en dévore les " racines " condamnant ces terres à l'errance. Transformées en îles flottantes, les contrées arrachées au continent doivent affronter la haute mer, comme le feraient des radeaux chargés de naufragés. Qui tuera le serpent de mer ? Les harponneurs, ou Sigrid, la fille aux cheveux bleus égarée dans ce monde peuplé de guerriers fantômes et d'ombres ensorcelées?

Tome 4 : Les Mangeurs de muraille

Le Vaisseau de Sigrid est en panne et l'oblige à atterrir dans la ville-cube, un labyrinthe dans lequel chaque pays à la forme d'une boîte. Pour survivre, elle travaille en tant qu'éboueur et brûle les ordures ou les robots. Un jour, un robot lui explique qu'il est un être humain et qu'on veut le brûler pour le faire disparaître. Elle décide de le cacher, s'attirant ainsi des ennuis.

R BRU

Elodie et le maître des rêves

Serge Brussolo

Plon

Résumé de l'histoire :

Elodie est le personnage principal de cette nouvelle série de Serge Brussolo qui a pour thèmes principaux le rêve et ses mystères. Elodie va être plongé dans un monde merveilleux et effrayant : celui des rêves. Elle va devoir y affronter ses pires cauchemars.

Liste des volumes :

Tome 1 : La Princesse sans mémoire

Collégienne de 12 ans, Elodie s'ennuie en classe. Depuis quelque temps, elle fait des rêves étranges et une nuit, un curieux lapin lui déclare qu'elle est la princesse sans mémoire et que le maître des rêves a effacé tous ses souvenirs pour la transformer en simple écolière.

R BRU

Les Sentinelles du crépuscule

Serge Brussolo

Bayard

Résumé de l'histoire :

Almoha est un monde apocalyptique. L'homme, en surexploitant les ressources de la planète a provoqué une catastrophe écologique. Les volcans se sont réveillés pour cracher une boue visqueuse qui recouvre la totalité de la planète. Tous les humains n'ont pu être évacués et les survivants ont trouvé refuge sur les hauteurs. Pour survivre, ils doivent s'adapter à la terrible apesanteur qui sévit sur la planète.

Deux ans après avoir quitté son village natal, Nath Weel-Mhor est de retour parmi les siens. Son retour coïncide avec l'élection d'une nouvelle sentinelle. Les conditions particulières d'Almoha ont transformé les nuages en icebergs volants et les gouttes de pluie en pierres. Le rôle de la sentinelle est de prévenir la population d'un danger imminent.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Maître des nuages

Sur Almoha, tout ce qui tombe du ciel se change en pierre : la pluie, le brouillard... Les nuages sont devenus des icebergs volants ; ils flottent à dix mètres au-dessus du sol et rasant les cités qui ont le malheur de se dresser sur leur route. Des navires armés les poursuivent, tentant de les détruire.

Tome 2 : Prisonniers de l'arc-en-ciel

Nath, Sigrig et Neb ont pris la mer pour tenter d'atteindre la grande muraille mythique qui coupe la planète Almoha en deux, et au-delà de laquelle le monde, à ce qu'on prétend, redeviendrait habitable. La traversée sera difficile et semée d'embûches.

R BRU

Molly Moon
Georgia Byng
Albin Michel

Résumé de l'histoire :

Molly Moon passe depuis son enfance de sombres heures dans un orphelinat dirigé par une femme tyrannique. La seule personne sur qui elle puisse compter est Rocky, son ami de toujours. Par un concours de circonstances, elle déniché à la bibliothèque un vieux livre au titre très engageant: "Le Livre magique de l'hypnose". Intriguée, elle se plonge dans les premiers chapitres, applique la méthode à la lettre et constate avec stupeur qu'elle obtient ses premiers résultats.

Liste des volumes :

Tome 1 : Molly Moon et le livre magique de l'hypnose

Molly Moon a grandi en Angleterre, dans le triste orphelinat de Hardwick House, que dirige l'abominable Miss Adderstone. Sa vie est un cauchemar jusqu'au jour où elle découvre ses dons exceptionnels d'hypnotiseuse, grâce à un mystérieux manuel. Après avoir envoûté la directrice de Hardwick House et obtenu d'être traitée comme une reine, Molly Moon s'embarque pour les États-Unis. Elle est bien décidée à réaliser son rêve : devenir star à Broadway. Seulement, ses pouvoirs magiques font des envieux...

Tome 2 : Molly Moon arrête le temps

Après Broadway, voici Molly Moon à Hollywood, aux prises ici avec un dangereux milliardaire, puissant hypnotiseur, Primo Cell. Pourtant Molly Moon avait promis à son ami Rocky de ne plus utiliser ses talents d'hypnose. C'est sans compter sur ces nouvelles aventures : une nouvelle enquête, sur un milliardaire sans scrupule, qui utiliserait ses dons pour ensorceler les stars d'Hollywood. Voici donc Molly parti pour la remise des Oscars en compagnie de Petula, sa chienne et de Rocky. Une plongée de dans le monde des stars et des mystères en tout genre, avec, en prime, un autre don pour Molly, celui d'arrêter le temps.

R BYN

Les Maléfices d'Halequin

Marc Cantin

Nathan

Résumé de l'histoire :

Les aventures de Arthur de Baldaquin, apprenti chevalier, et de ses compagnons Torelle et Garwalf, dans la forêt de Halequin. C'est en voulant récupérer l'œil de Bézoard au sorcier Mortemain que les trois compagnons vont se lancer dans une aventure plus compliquée qu'ils ne l'imaginaient

Liste des volumes :

Tome 1 : L'œil de Bézoard

Arthur De Baldaquin, apprenti chevalier, est résolu à sauver la cité de Papemort de la faillite. Pour ce faire, nul autre choix que de mettre la main sur l'Oeil de Bézoard, clé d'un fabuleux trésor, malheureusement convoité par l'infâme sorcier Mortemain ! De déconvenue en déculottée, de dérouté en débâcle, Arthur et ses deux compagnons parviendront-ils à déjouer les plans de Mortemain et à récupérer l'Oeil de Bézoard, solution de tous les ennuis?

Tome 2 : La nuit des ghùlls

Accusé à tort par le roi d'avoir volé le trésor du pape, Arthur se réfugie dans la mystérieuse forêt d'Halequin. En ces lieux rôdent toutes sortes de créatures tels les nains viloneux, les maritrones, les rats géants et pire encoreles Ghùlls. Avec ses amis, ils auront à faire au terrible sorcier Mortemain qui une fois de plus comploté pour s'emparer du royaume.

R CAN

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Artemis Fowl
Eoin Colfer
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Artemis, irlandais de 12 ans, vit dans un château, avec sa mère, malade mentale. Son père a disparu et la fortune familiale est au plus mal. Artemis est une sorte de surdoué qui a conçu un projet : s'emparer de l'or des fées. Pour cela, Artemis n'a que l'aide de ses ordinateurs et de Butler pour restaurer la fortune de sa famille.

Liste des volumes :

Tome 1: Artemis Fowl

Artemis, après avoir récupéré le livre des fées, va réussir à en capturer une, Holly Short, qu'il ne libérera que contre une rançon en or. Pour tenter de la récupérer, les habitants du monde souterrain vont engager une guerre sans merci. Mais rien n'y fera, Artemis reste le plus fort. Il obtiendra la rançon, même s'il accepte d'en restituer une moitié en échange de la guérison de sa mère.

Tome 2: Mission polaire

Dans le second volume des aventures d'Artemis Fowl, le jeune génie millionnaire vole au secours de son père, au beau milieu des glaces arctiques...

Tome 3: Code éternité

Pour sa dernière mission, Artemis Fowl est en danger. Grâce à certaines technologies du Peuple des fées, il a inventé l'objet ultime, qui devrait révolutionner le monde. La clé de cette petite merveille est un code qu'il est le seul à connaître... Mais les choses tournent plutôt mal et, pour la première fois de sa vie, il se retrouve dans une situation désespérée. Il lance alors un appel au secours aux fées.

R COL

Arthur
Kévin Crossley Holland
Hachette

Résumé de l'histoire :

À la frontière du Pays de Galles et de l'Ecosse, en cette fin d'année 1199, Arthur de Calicot, treize ans, à un vœu : devenir écuyer. Sa vie va prendre un sens nouveau le jour où Merlin lui offre une pierre noire et lisse. Réchauffée entre les mains du garçon, la pierre dévoile son pouvoir en faisant apparaître les images d'une histoire mystérieuse... Progressivement, Arthur se voit alors projeté dans un univers magique où évolue un autre Arthur, celui d'une légende dont il ignore tout...

Liste des volumes :

Tome 1 : La Pierre prophétique

Quel est donc le pouvoir de cette pierre prophétique donnée en grand secret au jeune Arthur de Calicot? Noire et lisse comme un lac, la pierre lui dévoile un univers parallèle où évolue un autre Arthur, celui d'une légende dont il ignore tout. Guidé par ce modèle surgi du passé et impatient d'accomplir sa propre destinée de chevalier. Arthur se jette dans l'aventure au cœur d'un Moyen-Âge fait de rudesse, de bravoure, d'humanité et de merveilleux.

Tome 2 : A la croisée des chemins

Le rêve d'Arthur se réalise enfin! Le voici nommé écuyer de Lord Stephen de Holt, son oncle. Ce n'est pourtant pas encore pour lui le moment de partir en croisades... Il lui faut d'abord se trouver un cheval de guerre, s'habituer au port de l'armure et surtout, pratiquer les sports de combat. Alors qu'il continue à interroger sa pierre prophétique, il constate que les images qu'il reçoit reflètent de plus en plus précisément sa vie ! Mais soudain, une rencontre inattendue vient bouleverser son existence...

Tome 3 : Un Croisé à Venise

Arthur est aujourd'hui prêt à s'engager dans le périple qui va mener les croisés à Jérusalem, pour conquérir la Ville sainte. A leur départ de France, ils doivent se rendre à Venise, où le Doge a accepté, moyennant finances, de faire construire suffisamment d'embarcations pour transporter hommes, chevaux, vivres et engins de siège. Arrivé à Venise, le jeune chevalier découvre que le Doge veut entraîner l'armée des croisés à Zara, sur la côte dalmate, afin de la reconquérir. Arthur apprend alors que les intérêts personnels priment parfois sur les idéaux proclamés haut et fort par " l'armée de Dieu.

R CRO

Mission Antéria
Marie-Hélène Delval
Bayard

Résumé de l'histoire :

Après la disparition de la Terre, un nouvel équilibre a été reconstruit pour les hommes dans une autre galaxie. Mais le jour où cet équilibre est menacé, la Mission Antéria est créée pour percer les mystères de ces attaques et trouver, au-delà des frontières de la galaxie, des alliés pour se protéger.

Liste des volumes :

Tome 1 : Les Glaces d'Antéria

La Terre a disparu depuis longtemps, lors de la Grande Explosion. Les Mondes Unis de Baltar, une galaxie paisible, voit l'une de leurs planètes, Anteria, mystérieusement attaquée. Mais qui peut avoir intérêt à attaquer une planète déserte, couverte de glace et balayée par les tempêtes ? Une mission est envoyée pour percer le mystère...

Tome 2 : Le Soleil des Orthanques

Au retour d'une expédition sur Anteria, au cours de laquelle ils ont perdu leur ami Nadir, Pol, Oonaz et Idora partent pour un nouveau voyage au-delà des Mondes de Baltar. Leur vaisseau, saboté par Ryal, est recueilli par les Orthanques, créatures extraordinairement intelligentes et pacifiques, sur la planète Erna-Thor.

Tome 3 : Les Orages d'Erna-Thor

Oonaz, Pol et le vieux professeur Tex Gal partent retrouver Nadir sur Erna-Thor. Hélas, la planète des Orthanques, qu'ils avaient connue si paisible, est menacée par de terribles orages. Nadir est convaincu qu'une présence maléfique se dissimule derrière ces déferlements de violence. Mais d'où peut-elle venir ? Et pourquoi s'acharne-t-elle ainsi sur Nadir et ses compagnons ?

R DEL

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

La Trilogie de l'empire
Raymond E. Feist
Mister Fantasy

Résumé de l'histoire :

Elle s'appelle Mara. Elle est décidée à rentrer au couvent pour le reste de sa vie, mais le destin vient contrarier ses plans. La mort de son père et de son frère dans une guerre lointaine la propulse du jour au lendemain dame du clan Acoma. A dix-sept ans à peine, elle se retrouve à la tête de l'une des familles les plus prestigieuses qui soient. La lutte pour la survie commence...

Liste des volumes :

Tome 1 : Fille de l'empire

Dans l'empire, les nobles s'affrontent pour le pouvoir au sein du terrible jeu du Conseil. Intrigues, complots, alliances : tous les coups sont permis tant que les traditions sont respectées. Lorsqu'on est une femme dans un monde d'hommes, comment restaurer l'influence de sa maison ? Comment rester crédible au Conseil sans risquer la mort ? Mara devra tout sacrifier sur l'autel du pouvoir : ses rêves, ses amours et son innocence. Car son plus terrible adversaire se terre dans son propre palais... Seul un pari désespéré pourrait lui permettre d'échapper aux assassins et aux manigances de ses rivaux.

Tome 2 : Pair de l'empire

Mara des Acoma, souveraine de sa maison, s'est imposée comme une force à part entière au sein des clans et comme une adroite joueuse au jeu du Conseil, qui régit la politique de l'Empire de Tsuranuanni. A présent, Dame Mara doit mener la bataille sur deux fronts : le foyer d'intrigues et de trahisons qu'est la cour des Tsurani, et son propre cœur, qui brûle d'affection pour Kevin, un esclave barbare venu du monde ennemi de Midkemia pour combattre dans la guerre de la Faille. Cet homme l'initie aux plaisirs de l'amour, mais la pousse également à remettre en question ses principes de vie... En outre, lorsque cet esclave se révèle un habile tacticien rompu à l'art de la guerre, Mara ne tarde pas à l'impliquer dans ses luttes politiques. Car la Dame des Acoma va devoir affronter un ennemi ivre de vengeance, prêt à tout pour anéantir tous ceux qu'elle aime...

Tome 3 : Maîtresse de l'empire

Dame Mara des Acoma, pair de l'empire, se sent enfin en sécurité, hors d'atteinte de ses ennemis pour la première fois de sa vie. Elle a tort. Une nouvelle tentative d'assassinat dirigée contre elle la frappe plus cruellement que jamais. Elle en réchappe, mais à quel prix ! Embrasée par le désir de vengeance, Mara repart en guerre. Car elle en est sûre : Jiro des Anasati, son vieux rival, est derrière ce crime. Mais ses plans sont perturbés par l'Assemblée des magiciens qui, comme Mara commence à le comprendre, est le véritable pouvoir de l'empire. Or, ces Robes Noires voient en elle une menace pesant sur leur antique puissance. En quête d'alliés pour combattre ses ennemis et assurer la paix, Mara devra voyager au-delà des frontières de la civilisation, à la recherche d'un ancien secret. Rassemblant tout son courage et sa ruse, elle mènera la plus grande bataille de son existence : pour sa propre vie, son foyer et l'empire lui-même.

R FEI

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Aventuriers de l'irréel
Pierre Grimbert
Degliame

Résumé de l'histoire :

A cause d'une console de jeux pas ordinaire, quatre adolescents vont voir leur vie devenir un enfer. Quand le jeu devient plus vrai que nature, il est difficile d'y faire face. C'est pourtant ce que chacun d'entre eux va devoir affronter au fil des quatre épisodes de cette série.

Liste des volumes :

Tome 1 : Prisonniers d'Harmonia

Lisa n'aime pas les consoles de jeux... et pourtant, ses grands-parents lui offrent le dernier cri du genre! Dès les premiers coups de manette c'est la catastrophe : la voilà aspirée au cœur même du jeu "le Royaume d'Harmonia". Pour retourner dans son monde, vivante, elle doit libérer un Prince, victime d'une créature maléfique. Désormais, tout ce qui était sur son écran se transforme en pièges mortels bien réels !

Tome 2 : La Formule rouge

La joie de Damien est à son comble lorsqu'il reçoit, en cadeau de Noël, la célèbre console Dream-Station ! Passionné par le jeu "La Formule Rouge", qui met en scène un magicien suprême, il se retrouve soudain en possession de tous les pouvoirs du personnage. Son manque d'expérience en la matière tourne vite à la catastrophe... Seul espoir de retrouver une vie normale : prononcer la fameuse Formule Rouge. Mais pourra-t-il contenir une magie aussi dangereuse ?

Tome 3 : La Voie du voleur

Gregory a hérité, pour sa console de jeu DreamStation, du jeu « Last Gambit ». La pochette représentait une sorte de lutin malingre. Il devait traverser un tas de territoires dangereux afin de retrouver des objets indispensables à la survie de son univers. Pas vraiment de quoi se défouler ! C'est alors que la console s'est détraquée et que le jeu a commencé à contaminer la réalité.

Tome 4 : Le Guerrier de la tour

Comment résister quand on est fan de jeux vidéo et que l'on vous propose de tester en exclusivité le dernier « Dark Tower 2 » sur la fameuse DreamStation ? Nathan est prêt à tout pour explorer ce monde impitoyable peuplé de chevaliers et de dragons, même à utiliser une puce trafiquée... Tout se détraque lorsqu'un guerrier du jeu lui ressemblant comme un frère s'incarne dans le monde réel. Si la situation se révèle amusante au départ, elle tourne vite à la catastrophe lorsque ce personnage décide d'agir dans les tours de la cité comme dans son univers virtuel.

R GRI

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Le Clan des Otori
Liam Hearn
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Dans sa forteresse d'Inuyama, l'impitoyable seigneur Iida Sadamu, du clan des Tohan, assure sa protection grâce au "parquet du rossignol" qui conduit à sa chambre. Construit avec un art consommé, ce parquet chante au moindre effleurement d'un pied humain. Aucun assassin ne peut le franchir sans qu'Iida l'entende... Au XVI^{ème} siècle, dans un Japon médiéval mythique, le jeune Takeo grandit dans un village tranquille, au sein d'une communauté qui condamne la violence. Mais cette communauté est victime de persécutions, et les habitants du village de Takeo sont massacrés par les hommes d'Iida. Sauvé et adopté par sire Shigeru, chef du Clan des Otori, le jeune garçon se trouve plongé dans un univers d'intrigues et de luttes violentes entre les clans de ce Japon féodal. Animé par son désir de vengeance et son devoir de loyauté, transporté par l'intensité de son amour pour la belle Kaede, Takeo devra trouver sa propre voie. Sa quête le conduira derrière les murailles d'Inuyama, où il devra franchir le parquet du rossignol... cette nuit-là le rossignol se taira-t-il?

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Silence du rossignol

Dans sa forteresse d'Inuyama, l'impitoyable seigneur Iida Sadamu, du clan des Tohan, assure sa protection grâce au "parquet du rossignol" qui conduit à sa chambre. Construit avec un art consommé, ce parquet chante au moindre effleurement d'un pied humain. Pendant ce temps le jeune Takeo grandit dans un village tranquille, au sein d'une communauté qui condamne la violence. Mais victimes de persécutions les habitants du village sont massacrés par les hommes d'Iida. Sauvé et adopté par sire Shigeru, chef du Clan des Otori, le jeune garçon se trouve plongé dans un univers d'intrigues et de luttes violentes entre les clans. Animé par son désir de vengeance et son devoir de loyauté, Takeo devra trouver sa propre voie.

Tome 2 : Les Neiges de l'exil

Takeo, désormais héritier du puissant clan des Otori, s'est engagé à rejoindre les rangs criminels de la Tribu. Le chemin qu'il choisit le conduira au paroxysme du danger, de l'épreuve et du sacrifice, au cœur des montagnes glacées du Pays du Milieu.

Tome 3 : La Clarté de la lune

Après leur mariage secret, Otori Takeo et Shirakawa Kaede sont plus que jamais déterminés à venger Shigeru. A Maruyama, le domaine dont Kaede est héritière, Takeo cherche à faire alliance avec Fumio Terada. Partie rechercher ses sœurs qui ont été prises en otage par Fujiwara, Kaede tombe dans un redoutable piège. Pendant ce temps, Takeo s'affronte à l'armée d'Araï et est vaincu. Araï, qui contrôle la totalité des Trois Pays, lui propose de s'allier avec lui contre Hagi. Takeo accepte à condition que le seigneur de la guerre le reconnaisse comme l'héritier légitime des Otori.

R HEA

Hermux Tantamoq

M. Hoeye

Albin Michel

Résumé de l'histoire :

Hermux Tantamoq est un petit horloger, dont l'amour pour l'aventurière et superbe aviatrice Linka emmènera dans des aventures de plus en plus étonnantes où il devra employer toute sa ruse pour pouvoir percer les mystères.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Temps ne s'arrête pas pour les souris

Pinchester est une ville où vivent souris, rats, écureuils et autres rongeurs. Hermux Tantamoq, souris placide et sans histoires, est horloger. La visite de Linka Perflinker, aviatrice et aventurière, va chambouler de façon définitive le train-train de Monsieur Tantamoq. Le voilà embarqué dans une enquête qui le conduira de révélation en révélation.

Tome 2 : Les Sables du temps

Après six mois de répit et de vie paisible à Pinchester, voilà qu'Hermux se retrouve à nouveau aventurier malgré lui. En compagnie de Birch Tentintrotter, un vieil écureuil rayé, et de la toujours intrépide Linka, l'aviatrice dont il est épris, il nous entraîne cette fois à la recherche d'une civilisation disparue qui, une fois découverte, pourrait bien bouleverser l'Histoire du peuple souris.

Tome 3 : Les Souris mènent la danse

Hermux Tantamoq s'aventure dans les coulisses du music-hall pour démasquer un dangereux saboteur. Un célèbre cinéaste a décidé de séduire Linka, la belle aviatrice aventurière dont Hermux est secrètement amoureux, tandis que d'inquiétants accidents surviennent au théâtre. Cela fait beaucoup pour une seule souris, même secondée par Terfèle, la plus futée des coccinelles !

R HOE

Les Aventures d'Alex Rider
Anthony Horowitz
Hachette

Résumé de l'histoire :

Alex Rider est un adolescent de 14 ans, qui, pour poursuivre les recherches de son oncle Ian décédé accidentellement, devient un agent des services secrets britanniques. Il mène alors des missions de plus en plus périlleuses.

Liste des volumes :

Tome 1 : Stormbreaker

A 3 heures du matin, la police vient sonner chez le jeune Alex Rider pour lui annoncer que son oncle Ian vient de trouver la mort dans un accident de voiture. L'adolescent apprend que l'énigmatique Ian travaillait pour les services secrets britanniques. Il décide de continuer les recherches de son oncle pour découvrir qui se cache derrière le Stormbreaker.

Tome 2 : Pointe blanche

Alex veut se faire justice lui-même et se retrouve aux mains des policiers. Pour se tirer d'affaire, il doit accepter une nouvelle mission : infiltrer un pensionnat pour fils de milliardaires, situé dans un château isolé au coeur des Alpes françaises.

Tome 3 : Skeleton Key

Par protection, Alex est envoyé en vacances sur une île des Caraïbes, avec un faux couple d'agents secrets, dont il est censé être le fils. Les agents se font vite repérer et éliminer par le maître des lieux et Alex se trouve en danger...

Tome 4 : Jeu de tueur

Alex Rider, espion de quatorze ans, est en vacances chez des amis, les Pleasure, dans le sud de la France. Il découvre, dans la ville, son ennemi juré, Yassen Gregorovitch, assassin de son oncle Ian Ridfer, sa seule famille. Ayant surpris une conversation de Yassen, Alex a appris qu'il doit effectuer une mission dans l'après-midi. Quand la maison des Pleasure explose, Alex se sent responsable...

Tome 5 : Scorpia

Toujours sous le choc de la découverte qu'il a faite à propos de son père, Alex est déterminé à en savoir plus. Il voyage jusqu'en Italie grâce à un voyage organisé par son école. Sur place, il s'arrange pour infiltrer l'univers de la belle Claudia Rothman, membre active de l'organisation criminelle Scorpia.

R HOR

Mariel
Brian Jacques
Mango

Résumé de l'histoire :

Une fois de plus Rougemuraille est menacée. Kamoul le Sauvage a décidé d'anéantir la citée mais c'est sans compter sur Mariel, cette souris blessée et amnésique qui après avoir recouvré la mémoire n'aura qu'une idée en tête : sauver Rougemuraille et partir à l'assaut de la forteresse de Kamoul. Y parviendra-t-elle ?

Liste des volumes :

Tome 1 : La Révolte de tempête

Une souris blessée échoue sur un rivage désolé et, au terme d'une longue errance, arrive à l'abbaye de Rougemuraille. Ayant oublié jusqu'à son nom, elle choisit de s'appeler Tempête car elle se sent vibrer d'une incompréhensible colère. Aurait-elle été victime de Kamoul, le rat sanguinaire ?

Tome 2 : Kamoul le sauvage

Le borgne a osé défier Kamoul le Sauvage : avec tout un équipage, il s'est enfui de l'île de Terramort. Kamoul, le roi des rats de mer, est fou de rage. Il lance toute sa flotte de pirates à leur poursuite avec une mission : revenir avec la tête du traître accrochée à la proue du navire. Pendant ce temps, à Rougemuraille, la souris Tempête recouvre peu à peu la mémoire...

Tome 3 : La Forêt hostile

Rien ne peut arrêter Mariel ! Elle est déterminée à retrouver son père, Joseph le Fondateur, et à tuer Kamoul, le roi des rats de mer. Rien ? Est-ce si sûr ? Car la forêt hostile qu'elle traverse avec ses trois compagnons est remplie de créatures malfaisantes. Loin d'eux, à Rougemuraille, l'alerte est donnée ! Le Borgne et son équipage de pirates passent à l'attaque. Combien de temps les habitants de l'abbaye vont-ils pouvoir résister à cette racaille des mers entraînée à tuer ?

Tome 4 : A l'assaut de Terramort

A Terramort, un mystérieux personnage tente de libérer les galériens enchaînés à bord des navires pirates. Quant à Mariel, qui a trouvé refuge auprès de Finelame, elle n'a toujours qu'une idée en tête : partir à l'assaut de la forteresse de Kamoul ! Mais le terrifiant chef des rats de mer n'a pas dit son dernier mot, et surtout, il a une arme terrible : le monstrueux Grattelosse, scorpion géant avide de la moindre proie !

R JAC

Solaris
Brian Jacques
Mango

Résumé de l'histoire :

Solaris est enfin libre mais sa victoire n'a pas atténué sa haine contre Sigrif, son bourreau. Dès lors, il n'aura de cesse de croiser son chemin pour enfin lutter contre lui et tenter de l'anéantir.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Sauveur à tête d'or

Grâce à Cresserel le faucon, Solaris est enfin libre, mais un terrible poids l'empêche de savourer cette victoire. Il est rempli de haine ! Haine contre Sigrif le vicieux, furet maléfique qui lui a volé son enfance en l'emprisonnant et le martyrisant sans cesse. Le jeune blaireau ne sait même pas d'où il vient mais le voici doté d'un fidèle compagnon qui va tout faire pour l'aider...

Tome 2 : L'Orphelin maudit

Sibyl l'orphelin a reçu un triste héritage : celui du mal ! Son père ? L'infâme Sigrif le Vicieux, qui tue comme il respire. Sa mère ? Elle est morte en le mettant au monde. Abandonné lors d'une bataille entre la horde de son père et les habitants de Rougemuraille, il est recueilli à l'abbaye et confié aux bons soins de la douce Capucine. Celle-ci sera-t-elle de taille à lutter contre les terribles instincts de son protégé ?

Tome 3 : Le Jugement du guerrier

Le moment de la terrible rencontre est arrivé. Sigrif le furet, seigneur de la guerre, suivi de son armée de renégats, est au pied de Salamandastron. Tout en haut de sa forteresse, Solaris le blaireau, son ennemi de toujours, guette le sinistre furet. Dès qu'il l'aperçoit, il sent bouillir en lui le sang de ses ancêtres et fonce tête baissée...

R JAC

Martin le guerrier
Brian Jacques
Mango

Résumé de l'histoire :

Tsarmina est une souveraine sans vergogne qui n'a pas hésité à tuer son père et à emprisonner son frère pour mettre Castelfélis et Mousseray sous sa domination. Mais qui pourrait l'arrêter ? Peut-être le souriceau Martin, qui, plein de courage, va partir en quête de guerriers valeureux pour revenir délivrer on royaume.

Liste des volumes :

Tome 1 : La Reine aux yeux multiples

Tsarmina fait tuer son propre père. Elle emprisonne son frère Cajolin. Il faut peu de temps à la nouvelle souveraine de Castelfélis pour mettre la contrée de Mousseray sous son joug cruel... Qui arrêtera Tsarmina, la maléfique chatte sauvage ? Et si c'était Martin... jeune souriceau venu du nord ? Sa rencontre avec Brigandal, le souriceau, voleur, dans les geôles glaciales de Castelfélis lui permet de rejoindre l'Antifélis, où se retrouvent ceux qui luttent contre la Reine aux yeux multiples.

Tome 2 : La Montagne de feu

Accompagné de Brigandal, le souriceau voleur, et de Taupin, la jeune taupe, Martin part pour Salamandastron, la montagne de feu, dans le but d'y retrouver Biso le Héros, un robuste blaireau qui pourrait les aider à libérer Mousseray. En chemin, Dugudule la musaraigne les rejoint et c'est à quatre qu'ils vont affronter les dangers.

Tome 3 : Le Retour triomphal

Après avoir reçu une nouvelle épée des mains de Biso le Héros, Martin se joint à lui pour un terrible combat contre les rats de mer. Ceux-ci, menés par Sanguinarius, attendent la bataille avec impatience. Ce n'est qu'ensuite, s'il en sort vainqueur, que Martin pourra songer à retourner libérer Moussiray de Tsarmina. Pourtant, là-bas aussi, les combats font rage, Pestiférus le renard et sa bande ayant rejoint les troupes de Tsarmina la maléfique.

R JAC

Rougemuraille
Brian Jacques
Mango

Résumé de l'histoire :

L'abbaye de Rougemuraille est en danger. Dans ce monde géré par des tribus de rongeurs, la lutte pour la survie et la suprématie fait rage. Qui saura le mieux s'imposer et résister ? C'est ce que nous invite à découvrir ces deux épisodes de la série.

Liste des volumes :

La Patrouille

Tammo, est un jeune lièvre qui ne rêve que d'une chose : intégrer la légendaire Patrouille des Coureurs de Fond, qui assure la défense de Salamandastron. Il parvient à la rejoindre, aidé par Roussette Sansnid, une dame écureuil vagabonde pour laquelle la nature n'a pas de secrets. Pendant ce temps, à Rougemuraille, les habitants de l'abbaye sont consternés : le rempart sud, sous lequel les taupes ont découvert un gouffre sans fond, menace de s'effondrer. Il faut le reconstruire et pour cela laisser quelque temps Rougemuraille à la merci de l'envahisseur. Et justement, Damog Crocs de guerre et sa terrible armée se dirigent vers Mousseray, avides de sang et de butin. Tammo et les lièvres de la Patrouille parviendront-ils à protéger l'abbaye de ces vermines ?

Le Guerrier disparu

Il suffit d'une chanson entonnée par Clémentine, une jeune demoiselle hérisson, pour que de lointains souvenirs assaillent l'esprit et le cœur de Martin, le guerrier de Rougemuraille. Accompagné de Brigandal et Clémentine, Martin se met en route, en quête de son passé. Mais le chemin est périlleux avant que les trois compagnons ne rencontrent celui qui seul peut leur raconter l'histoire de Luc, le guerrier disparu...

R JAC

Les Mondes de Chrestomanci
Diana Wynne Jones
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Rescapés du naufrage où leurs parents ont péri, Chat et sa soeur Gwendoline sont recueillis par le mage Chrestomanci. Dans l'imposant château où ils vont vivre désormais, les deux orphelins vont connaître d'extraordinaires aventures. Car Gwendoline pense être douée de pouvoirs surnaturels...

Liste des volumes :

Les Neuf vies du magicien

Christopher peut se transporter en rêve dans des mondes parallèles. Le voilà prédestiné à succéder au Chrestomanci, le plus puissant magicien du pays chez qui il va désormais habiter.

Les Magiciens de Caprona

Rien ne va plus dans la cité italienne de Caprona ! Les deux grandes familles de sorciers de la ville, les Montana et les Petrocchi, ennemis jurés depuis des générations, perdent chaque jour de leurs pouvoirs. Il semblerait que quelqu'un cherche à profiter de leur rivalité pour jeter Caprona dans le chaos. L'enchanteur Chrestomanci, apparu mystérieusement, en sait visiblement très long sur la question...

La Chasse aux sorciers

Que se passe-t-il exactement au collège de Larwood ? Certains prétendent qu'un sorcier se cache parmi les élèves, et les événements étranges qui se succèdent semblent leur donner raison. Les professeurs redoutent l'arrivée d'un inquisiteur qui condamnera le coupable au bûcher... C'est alors qu'apparaît Chrestomanci l'enchanteur, mystérieux personnage venu d'un autre monde !

Ma sœur est une sorcière

Rescapés d'un naufrage, Chat et sa sœur Gwendoline sont recueillis par le puissant mage Chrestomanci. Dans le grand et mystérieux château où ils vivent désormais, les deux orphelins vivent des aventures extraordinaires. Car Gwendoline pense être douée, elle aussi, de pouvoirs surnaturels... Avec la complicité de son frère, elle provoque une série d'événements étranges et inquiétants...

R JON

Tom Cox
Franck Krebs
Seuil

Résumé de l'histoire :

Série qui met en scène le jeune sorcier Tom Cox dans son apprentissage de la sorcellerie. Dans chaque aventure, Tom franchit une nouvelle porte, change de lieu ou d'époque. Il y subit de nouvelles épreuves qui l'opposent à Mordom Horpilleur et à ses alliés.

Liste des volumes :

Tome 1 : Tom Cox et l'impératrice sanglante

Le règne de Mordom Horpilleur, le Maître des ténèbres, est proche. Seul Tom Cox, le dernier descendant de la prestigieuse lignée des Fairystorm, peut le tenir en échec. Tel est l'oracle du Livre des prophéties... Voilà Tom entraîné au cœur de la Chine éternelle, dans la Cité interdite, où il devra affronter Wu, l'impératrice sanglante, ainsi que Yao, son maléfique astrologue...

Tome 2 : Tom Cox et l'œil du pharaon

Cassandra, la cuisinière de tante Anna, a mystérieusement disparu. Enlevée par Mordom Horpilleur, le Maître des ténèbres ? C'est ce que soupçonne Tom Cox, notre jeune héros, qui se lance à sa recherche dans l'Égypte des pharaons. Empoisonnements, tentatives d'assassinat, complots et sortilèges s'enchaînent. De Thèbes à la vallée des Rois, Tom parviendra-t-il à sauver son amie et à découvrir l'œil Oudjat, clé de son retour?

Tome 3 : Tom Cox à la poursuite de Merlin

L'invasion des troupes de Mordom Horpilleur n'est plus qu'une question de jours... Les Sages, pressentant leur défaite, tentent une ultime parade : se sacrifier afin de transmettre leurs pouvoirs à Tom Cox, et contrer ainsi la disparition des portes, indispensables à la formation des jeunes sorciers. Projeté en plein Moyen Age, à la veille de la sanglante bataille d'Hastings qui marque l'accession au trône d'Angleterre de Guillaume le Conquérant, Tom n'a de cesse de retrouver Merlin, le célèbre enchanteur, qui seul pourra lui fournir les clés de son nouveau destin...

Tome 4 : Tom Cox et le temple des sacrifices

R KRE

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Les Chroniques de Narnia
Clives Staples Lewis
Gallimard

Résumé de l'histoire :

L'aventure commence quand Digory et Polly se retrouvent dans le bureau secret de l'excentrique Oncle Andrew. Mais lorsque Polly, piégée par ce dernier, touche la bague magique, elle disparaît dans l'Autre Monde. Digory part immédiatement à sa recherche, mais avec Polly, c'est tout un univers fantastique qu'il découvre. Ensemble, les enfants assistent au chant d'Aslan, le lion, alors qu'il crée le monde enchanté de Narnia, regorgeant de soleil, d'arbres, de fleurs et d'animaux.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Neveu du magicien

Polly trouve parfois que la vie à Londres n'est guère passionnante... jusqu'au jour où elle rencontre son nouveau voisin, Digory. Il vit avec sa mère, gravement malade, et un vieil oncle au comportement étrange. Celui-ci force les deux enfants à essayer des bagues magiques qui les transportent dans un monde inconnu. Commence alors la plus extraordinaire des aventures...

Tome 2 : L'Armoire magique

Pendant la Seconde Guerre mondiale, les raids aériens se succèdent sur Londres. Peter, Edmund, Susan et Lucy ont trouvé refuge chez un vieux professeur quelque peu excentrique. Au cours d'une partie de cache-cache, Lucy pénètre dans une armoire. Elle se dissimule parmi les vêtements qui, insensiblement, deviennent les arbres d'une forêt enneigée. C'est ainsi qu'elle découvre l'extraordinaire pays de Narnia où règne une sorcière aux pouvoirs maléfiques...

Tome 3 : Le Cheval et son écuyer

Shasta, maltraité par le pêcheur qui l'a recueilli et élevé, quitte le pays de Calormen en compagnie de Bree, un cheval doué de parole. Ils n'ont qu'un espoir : rejoindre le merveilleux royaume de Narnia... En chemin, ils rencontrent une jeune fille de noble naissance, Aravis, qui fuit un mariage forcé. D'aventure en aventure, les deux héros perceront-ils le mystère qui entoure la naissance de Shasta ?

Tome 4 : Le Prince Caspian

Peter, Susan, Edmund et Lucy sont sur le point de se séparer pour entamer une nouvelle année scolaire. Ils attendent le train qui doit les conduire en pension quand, tout à coup, ils sont transportés dans le pays de Narnia où ils ont régné autrefois. Mais si, pour eux, une année seulement s'est écoulée, dans leur ancien royaume des siècles ont passé. Le palais royal est en ruines. Parviendront-ils à ramener la paix dans le monde magique de Narnia ?

Tome 5 : L'Odyssée du passeur d'aurore

Eustache Clarence est le garçon le plus insupportable d'Angleterre : c'est du moins l'avis de ses cousins, Edmund et Lucy. Hélas, les voilà condamnés à le supporter durant l'absence de leurs parents ! Mais le jour où les trois enfants entrent dans un tableau et sont précipités dans les flots, à quelques brasses du navire de Caspian, roi de Narnia, Eustache perd sa belle assurance. Quelle part, prendra-t-il à l'extraordinaire aventure qui les attend ?

Tome 6 : Le Fauteuil d'argent

Pour Jill et Eustache, la vie est dure à l'école expérimentale ! Un jour, voulant échapper à des élèves qui les brutalisent, les enfants ouvrent la petite porte du jardin. Au lieu de la lande morne et grise, ils découvrent une contrée radieuse, le pays d'Aslan, le grand lion. Celui-ci leur confie une mission : retrouver Rilian, prince héritier de Narnia, enlevé des années plus tôt par un horrible serpent...

Tome 7 : La Dernière bataille

Seul, captif, désespéré, le dernier roi de Narnia appelle à son secours les enfants qui, tant de fois, par le passé, ont sauvé le royaume de la destruction. Jill et Eustache se retrouvent donc, à nouveau, transportés dans l'univers enchanté de Narnia dont ils rêvent chaque jour en secret. Mais parviendront-ils, cette fois, à éviter le pire ? Car cette aventure pourrait bien être la dernière...

R LEW

Le Livre des étoiles
Erik L'Homme
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Le pays d'Ys est semblable au nôtre, sauf que les enfants y côtoient des chevaliers en armure et des sorciers aux pouvoirs extraordinaires. Guillemot fait l'apprentissage de la magie auprès de maître Qadehar au monastère de Gifdu quand il est enlevé. Son maître va partir à sa recherche. Guillemot est enfermé dans une tour où il doit affronter l'Ombre, tandis que les chevaliers d'Ys et ceux des Peuples libres luttent courageusement contre les prêtres-magiciens de Yénibohor et les Orks du commandant Thunku.

Liste des volumes :

Tome 1 : Qadehar le sorcier

Rares sont ceux qui connaissent l'existence du Pays d'Ys, situé à mi-chemin entre le monde réel et les territoires du Monde Incertain, peuplés de monstres et d'étranges tribus. Ys semble un pays en tous points pareil au nôtre, à la différence qu'on y côtoie, entre ordinateurs et salles de cinéma, chevaliers en armure et sorciers aux pouvoirs étonnants. Guillemot de Troil est un garçon d'Ys, enfant timide et rêveur. D'où lui viennent ses dons exceptionnels pour la sorcellerie que lui enseigne patiemment Maître Qadehar ? Qu'est devenu Le Livre des Etoiles, dérobé voilà longtemps et qui renferme le secret de sortilèges puissants ? Pourquoi Agathe de Balangru, sa pire ennemie, a-t-elle été enlevée ? Dans sa quête de la vérité, Guillemot entraîne avec lui ses amis de toujours, Romaric, Gontrand, Coralie et l'intrépide Ambre. Ensemble, ils franchissent la Porte qui conduit dans le Monde Incertain...

Tome 2 : Le Seigneur Sha

Après son voyage dans le Monde Incertain, Guillemot poursuit son apprentissage de la magie à Gifdu. La Guilde des Sorciers est en émoi : elle ne parvient pas à vaincre l'Ombre, créature démoniaque, et rend Maître Qadehar responsable de cet échec. Le Sorcier doit fuir, tandis qu'un mystérieux personnage, le Seigneur Sha, s'introduit dans le monastère. Qui est-il ? Pourquoi veut-il rencontrer Guillemot ? Saurait-il où se trouve Le Livre des Étoiles ?

Tome 3 : Le Visage de l'ombre

La nouvelle a retenti comme un coup de tonnerre au Pays d'Ys : Guillemot a été enlevé par l'Ombre, l'adversaire le plus redoutable qu'il ait jamais eu à affronter ! En le retenant prisonnier l'Ombre veut accéder aux ultimes sortilèges du Livre des Etoiles. Malgré ses pouvoirs exceptionnels, Guillemot résistera-t-il à cette puissance maléfique qui s'apprête à dominer les Trois Mondes ? Une lutte sans merci s'engage...

R LHO

Les Maîtres des Brisants Erik L'Homme

Résumé de l'histoire :

Dans un univers où deux peuples, l'un dominé par les Comtes de Niffhel, l'autre par les Musfells cohabitaient dans une paix tendue, Planète Morte (sous la juridiction de Niffhell) est un monde clé, celui par lequel les vaisseaux peuvent traverser les chemins blancs, leur permettant de traverser l'univers rapidement. Pourtant, cette paix ne durera pas : Musffell envoie son général, *La Pieuvre*, leur plus grand stratège à l'assaut de Planète Morte ; les Comtes se doivent de réagir et envoie à leur tour le capitaine Vrânken de Xaintrailles, le Chien-de-la-Lune... Il héritera de trois stagiaires âgés de 13 ans comme le veut la tradition...Xâvier, fils de Général Comte et fin stratège, Mörigane, orpheline et devineresse et Mark, fils de quartiers pauvres et bon cuisinier...

Liste des volumes :

Tome 1 : Chien de la lune

Lorsqu'ils embarquent comme stagiaires sur le vaisseau de Chien-de-la-Lune, Xâvier, Mörigane et Mârk ignorent encore la périlleuse mission assignée à leur capitaine : contrer la flotte de guerre du Khan qui déferle sur Planète Morte et menace de prendre le contrôle de la galaxie. Dans la lutte sans merci qui s'engage, tous les coups sont permis. Xâvier le stratège, Mörigane la devineresse et leur ami Mârk sauront-ils aider Chien-de-la-Lune à déjouer les plans de leur diabolique adversaire ? Sur eux repose désormais la survie de l'empire.

Tome 2 : Le Secret des abymes

R LHO

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Le Maléfice
Cliff MacNish
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Rachel et son petit frère Eric sont enlevés par une sorcière, et précipités dans un autre monde, Ithrea. Sur cette planète en noir et blanc où règne la sorcière Dragwena, la nuit est permanente, le paysage menaçant et l'existence tragique. Elle retient depuis des siècles un peuple d'enfants esclaves, les Sarren. Pour venger la mort de Dragwena, les sorcières veulent utiliser les enfants de la Terre pour constituer une armée chargée de combattre les magiciens, défenseurs du bien...

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Maléfice

Dans un embrasement de lumière et une violente bourrasque, de redoutables griffes entraînent Rachel et son frère à travers un mur et les précipitent dans un autre monde : le royaume sombre et glacé d'Ithrea. Comme des milliers d'enfants avant eux, ils ont été enlevés par la Sorcière...Mais, cette fois-ci, il semblerait qu'elle ait trouvé en Rachel un adversaire à sa mesure. Quel maléfice suffisamment puissant pourrait-elle lui jeter pour sortir victorieuse d'un combat où s'affrontent les forces du Bien et celles du Mal ? Une lecture captivante. Un rythme diabolique...

Tome 2 : L'Alliance magique

Revenue sur Terre après avoir vaincu la terrible sorcière Dragwena, Rachel pensait en avoir fini avec la cruauté et les combats, mais elle se trompait... Car la mère de Dragwena, la redoutable Heebra, est bien décidée à venger la mort de sa fille. Elle se rend sur Terre et se lance à la poursuite de Rachel. Accompagnée de toute une armée de sorcières, elle s'apprête à faire régner la terreur. Mais Rachel n'est pas la seule enfant à posséder des pouvoirs magiques. Un combat sans merci s'engage alors. Un combat pour décider du sort de notre planète...

Tome 3 : La Promesse du magicien

Lorsque Larpskendya, le Magicien, libère leurs pouvoirs, les enfants de la Terre découvrent qu'ils ont des dons vraiment extraordinaires. Malgré tout, ils doivent rester sur leurs gardes car les Griddas, de terribles guerrières, s'apprêtent à envahir la planète ! Ces créatures élevées par les Sorcières sont encore plus terrifiantes que toutes celles que les enfants ont dû affronter jusque-là. Une fois de plus, le sort de la Terre se trouve entre les mains de Rachel et de son frère, Éric...

R MAC

Ecole des massacreurs de dragons

Kate Mac Mullan

Gallimard

Résumé de l'histoire :

Wiglaf est le souffre douleur de ses frères et le bon à tout faire de ses parents. Une affiche de recrutement pour l'école de massacreurs de dragons va changer sa vie ! Il va y entrer, il est déterminé. Pourtant, il a un problème, il est horriblement peureux et gaffeur. Comment va-t-il réussir dans cette voie ? C'est ce que l'on découvre tout au long des épisodes de cette série.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le nouvel élève

Martyrisé par ses frères et exploité par ses parents, le jeune Wiglaf passe son temps à récupérer les gamelles et à nourrir les cochons. Mais une affiche placardée sur l'arbre à messages du village va changer sa vie : il va entrer à l'École des Massacreurs de Dragons ! Le problème, c'est que Wiglaf ne supporte pas d'écraser une araignée... Une parodie pleine d'humour qui nous plonge dans l'atmosphère mystérieuse des légendes médiévales.

Tome 2 : La Vengeance du dragon

Panique à l'École des Massacreurs de Dragons ! Sétha, la terrible Bête de l'Est, veut venger son fils, le dragon Gorzil. Elle a juré de retrouver le responsable de sa mort... Qui n'est autre que Wiglaf, le nouvel élève ! L'apprenti héros, qui ne supporte pas la vue du sang, n'a que quelques heures pour se préparer à l'affronter... Une nouvelle aventure pleine d'humour et de suspense pour Wiglaf, Erica, Angus et leurs amis.

Tome 3 : La Caverne maudite

Les élèves de l'École des Massacreurs de Dragons partent camper dans la Forêt des Ténèbres ! Les apprentis Massacreurs sont chargés d'une mission périlleuse : retrouver la grotte où Sétha, la redoutable Bête de l'Est, a caché son trésor. Wiglaf s'arme donc de tout son courage et, avec ses amis Angus et Erica, il suit le professeur Baudruche dans une aventure à mourir... de rire ! Après Le Nouvel Élève et La Vengeance du dragon, une excursion scolaire pas comme les autres pour des écoliers pleins d'audace.

Tome 4 : Une Princesse pour Wiglaf

"L' élu de mon cœur aura les cheveux roux, son prénom commencera par un W et il sera Massacreur de Dragons ! " a décidé la princesse Rototo. Pour le directeur de l'école, Wiglaf semble le candidat idéal. D'autant qu'il y gagnerait une marmite pleine d'or. Mais Wiglaf n'a pas du tout l'intention de se marier. Ses amis Angus et Erica parviendront-ils à le tirer de ce mauvais pas ? Une nouvelle aventure pleine d'humour et de suspense dans l'atmosphère mystérieuse des légendes médiévales.

Tome 5 : Le Chevalier Plus-que-parfait

Un grand concours a été organisé à l'École des Massacreurs de Dragons. Le prix de la victoire, rencontrer Messire Lancelot, le plus parfait chevalier de tous les temps. Lorsqu'il apprend qu'il est l'heureux gagnant, Wiglaf n'en revient pas. Son amie Erica, réputée pour être la meilleure élève, est tout aussi surprise. Le grand jour arrive enfin mais Messire Lancelot ne semble pas aussi parfait qu'il y paraît...

Tome 6 : Il faut sauver Messire Lancelot !

La forêt des Ténèbres regorge de pièges et d'obstacles. Les apprentis Massacreurs viendront-ils à bout des trolls, sorcières et autres créatures malfaisantes qui se dressent sur leur chemin ?

R MAC

Golem **Marie-Aude Murail** Pocket

Résumé de l'histoire :

Dans cette aventure mi-policière, mi-fantastique, la dure réalité scolaire d'une ZEP côtoie l'univers impitoyable d'une mystérieuse multinationale qui cherche à étendre son emprise sur les consommateurs par tous les moyens. Dans un admirable échange entre réel et virtuel, sur fond de jeu vidéo, enfants et adultes s'affrontent ou s'épaulent en une mixité inédite, dans un monde où l'âge n'est plus l'indice certain de la maturité.

Liste des volumes :

Tome 1: Magic Berber

A la cité des Quatre-Cents, Majid Badach, élève de la redoutable 5ème, a gagné un superbe ordinateur grâce au concours des Trois Baudets. Son professeur de français, Jean-Hugues de Molennes, très chahuté mais peu rancunier, l'aide à installer son ordinateur et le connecte à Internet. Devenu Magic Berber sur le réseau, Majid joue avec Jean-Hugues, alias Caliméro, à tous ces jeux de baston qu'ils aiment tant tous les deux. Un jour, leurs écrans sont envahis par un jeu inconnu dans le commerce, Golem. Le joueur est invité à se fabriquer la créature de ses rêves : un Golem. Jean-Hugues, qui n'a jamais été vraiment amoureux, en profite pour créer une super nana virtuelle : Natacha. Mais les deux joueurs constatent très vite qu'au fur et à mesure de leur progression dans le jeu, il se passe des choses inquiétantes dans le HLM où se trouve l'ordinateur. Le responsable serait-il ce jeu mystérieux ?

Tome 2: Joke

La rumeur court qu'un fantôme électrique hanterait les caves de la cité des Quatre-Cents. Samir, un élève de la 5ème a son idée sur ce fantôme. Il ressemble à Joke, le golem d'un jeu vidéo inconnu dans le commerce. "Golem", après avoir squatté l'ordinateur bleu électrique de Majid et celui de son professeur, Jean-Hugues de Molenne, se répand maintenant un peu partout dans le monde grâce à Internet. L'ordinateur que Majid a gagné à un concours de Trois Baudets semble le point de départ de toute cette histoire. De nombreuses personnes semblent vouloir récupérer cet ordinateur... Quelles menaces pèsent sur les Quatre-Cents ? Que faut-il le plus craindre : l'ordinateur bleu électrique ou la MC ?

Tome 3: Natacha

Les personnages du jeu vidéo GOLEM sortent de l'ordinateur de Majid ! Il y a Joke, le monstre informe, Bubulle, le dragon et bien sûr, Natacha, la « golémette » aux allures de vamp. Cette dernière ne pense qu'à détruire la MC à coups de dégom-laser comme le lui a ordonné Alias, le maître des Golems. Mais la MC est prête à tout pour éliminer ses adversaires... Et il ne reste plus que deux vies à Natacha !

Tome 4: Monsieur William

Gagner un week-end au parc d'attractions de Mondioland? Le rêve! Hélas ! C'est un tueur à gages qui organise le voyage pour Majid, Samir, Sébastien et Aïcha. Alerté, Jean-Hugues se lance sur leurs traces en compagnie de Natacha, sa guerrière virtuelle bien-aimée, de Nadia, l'explosive prof de SVT, et d'Albert, le créateur du jeu GOLEM. Mais ils n'ont que quelques heures pour tirer les enfants des griffes de la MC.

Tome 5: Alias

Après l'explosive intervention de Natacha, il ne reste du bunker de la MC qu'un tas de poussière. Mais la partie continue. Orwell, l'âme damnée de Monsieur William, a réussi à s'enfuir... avec l'ordinateur bleu électrique ! Son plan ? Remplacer les vivants par des golems aux ordres de la MC. Une menace pèse pourtant sur ce projet : Jean-Hugues, Natacha et les enfants sont toujours en liberté... Et quel jeu joue Alias, nul ne le sait.

R MUR

Le Vent de feu **William Nicholson** Gallimard

Résumé de l'histoire :

Dans la ville d'Aramanth, il y a une étrange tour dont la construction tient de la légende. On dit que cette tour, appelée "le Chanteur de Vent ", chantait autrefois. Sa voix avait le don de diffuser le bonheur et l'harmonie. Mais l'empereur menacé par le Morah et les armées de Zars, a accepté, sous peine de voir la ville et ses habitants massacrés, de lui remettre la " voix " du Chanteur de Vent. Maintenant la tour est muette.

Liste des volumes :

Tome 1 : Les Secrets d'Aramanth

Kestrel, une fillette de 10 ans, en a assez de l'école. Avec son frère jumeau Bowman, sa petite soeur et ses parents, elle vit dans le quartier orange. Malheureusement son caractère rebelle va faire rétrograder sa famille dans le quartier gris où ils seront obligés de vivre tous dans la même pièce. Kestrel décide alors de partir avec son frère à la recherche de la " voix " du Chanteur de Vent...

Tome 2 : Les Esclaves de la seigneurie

La paix est revenue à Aramanth. Pas pour longtemps. En une nuit, de terribles guerriers ravagent la ville. Kestrel réussit à s'échapper et jure de venger les siens. Bowman, son frère bien-aimé, est exilé dans le monde cruel de la Seigneurie. Pour la première fois, les jumeaux sont séparés...

Tome 3 : Le Chant des flammes

Après avoir échappé à l'esclavage, le peuple Manth se met en route pour rejoindre le pays des Origines, où chacun pourra enfin vivre l'existence dont il rêve. Ira Hath, la prophétesse, qui s'affaiblit de jour en jour, sera leur guide durant ce long et terrible voyage. Le temps de la Cruauté est venu, et nombreux sont les dangers qui les guettent...

R NIC

A la croisée des mondes
Philip Pullman
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Le monde de Lyra est un mélange entre médiéval et modernité. Ce monde implique pour chaque individu la présence d'un Daemon, sorte d'extension de l'âme sous forme d'un animal. Capturée par des voleurs d'enfants, Lyra est sauvée par des gitans et entreprend d'aller retrouver son père, pour échapper à sa mère. En chemin, elle fera alliance avec les terribles « ours en armure », et des sorcières. Quant Lord Asriel (le père de Lyra), il s'essaye à la délicate tentative d'ouvrir une brèche entre les mondes, d'où la fuite accidentelle de Lyra dans un monde parallèle où elle rencontre Will, issu du monde contemporain tel que nous le connaissons. Passé lui aussi dans un autre monde par l'intermédiaire d'une fenêtre, il s'allie avec elle dans une tâche commune : retrouver le père de Will. Will gagnera au passage le « poignard subtil », outil conçu pour ouvrir les fenêtres entre les mondes. Enfin, le troisième tome nous invite à visiter les enfers en compagnie de Will et Lyra tout en concluant l'histoire avec brio.

Liste des volumes :

Tome 1 : Les Royaumes du Nord

Pourquoi la jeune Lyra, élevée dans l'atmosphère confinée d'une prestigieuse université anglaise, est-elle l'objet de tant d'attentions ? De quelle mystérieuse mission est-elle investie ? Lorsque son meilleur ami, Roger, disparaît, victime des ravisseurs d'enfants qui opèrent dans tout le pays, elle n'hésite pas à se lancer sur ses traces. Un voyage vers le Grand Nord, périlleux et exaltant, qui lui apportera la révélation de ses extraordinaires pouvoirs et la conduira à la frontière d'un autre monde.

Tome 2 : La Tour des anges

Le jeune Will, à la recherche de son père disparu depuis de longues années, est persuadé d'avoir tué un homme. Dans sa fuite, il franchit une brèche presque invisible qui lui permet de passer dans un monde parallèle. Là, à Cittàgazze, la ville au-delà de l'Aurore, il rencontre Lyra. Ensemble, les deux enfants devront lutter contre les forces obscures du mal et, pour accomplir leur quête, pénétrer dans la mystérieuse tour des Anges.

Tome 3 : Le Miroir d'ambre

Lyra, l'héroïne des Royaumes du Nord et de La Tour des Anges, est retenue prisonnière par sa mère, Mme Coulter, qui pour mieux s'assurer de sa docilité, l'a plongée dans un sommeil artificiel. Will, le compagnon de Lyra, armé du poignard subtil, s'est lancé à sa recherche, escorté de deux anges, Balthamos et Baruch. Avec leur aide, il parviendra à délivrer son amie. Mais, à son réveil, Lyra lui annonce qu'une mission encore plus périlleuse, presque désespérée, les attend : ils doivent descendre dans le monde des morts...

Bonus : Lyra et les oiseaux

Un nouvel épisode ensorcelant de la célèbre trilogie « A la croisée des mondes », et beaucoup d'autres surprises inédites à découvrir...

R PUL

Sally Lockhart
Philip Pullman
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Sally Lockhart est une jeune femme qui aime l'aventure et sait se débrouiller par ses propres moyens. Dès son adolescence, elle n'hésite pas à risquer sa vie pour retrouver son père. Après cet épisode, elle ne s'arrêtera pas là et verra sa vie sans cesse animée de nouvelles aventures toutes plus risquées les unes que les autres.

Liste des volumes :

Tome 1 : La Malédiction du rubis

Livrée à elle-même après la disparition de son père en mer de Chine, la jeune Sally Lockhart, 16 ans, reçoit une bien étrange lettre. Ces quelques mots vont l'entraîner dans de folles aventures. Elle découvrira qui est son père. Elle trouvera ce fameux rubis d'Agrapuhr, objet de toutes les convoitises...

Tome 2 : Le Mystère de l'étoile polaire

Nous sommes à Londres en 1878, quelques semaines après le naufrage d'un bateau dans lequel une vieille dame avait investi ses économies. Ruinée suite au désastre, elle vient frapper à la porte de Sally Lockhart, une conseillère financière, pour lui demander de l'aide. Immédiatement la jeune femme promet à sa cliente de tout mettre en oeuvre pour qu'elle récupère son argent et elle se lance tête baissée sur les traces de la mystérieuse société de l'Etoile Polaire...

Tome 3 : La vengeance du tigre

Un parfait inconnu prétend avoir épousé Sally Lockhart... et il réclame la garde de sa fille Harriet, ainsi que tous les biens de la jeune femme ! Une mauvaise plaisanterie ? Sally l'espère... Pourtant le piège se referme autour d'elle. Pourquoi cet homme, qu'elle n'a jamais vu, s'acharne-t-il ainsi sur elle ? Pour sauver sa fille, Sally doit fuir mais, bientôt, il lui faudra affronter, au cœur de Londres, les ombres de son propre passé.

Tome 4 : La Princesse de Razkavie

Jim Taylor, le fidèle compagnon de Sally Lockhart, est depuis longtemps à la recherche de la jeune Adélaïde, une orpheline disparue il y a des années. Quelle surprise de la découvrir sous les traits d'une jolie jeune femme au bras du prince héritier du trône de Razkavie, petit royaume indépendant au cœur de l'Europe. Mais des forces obscures sont à l'œuvre, le royaume est en danger N'écouterant que son cœur, Jim quitte Londres pour se porter au secours de ses amis...

R PUL

Harry Potter
J.K. Rowling
Gallimard

Résumé de l'histoire :

Harry Potter vit chez sa tante après le décès mystérieux de ses parents. Rapidement, il va être rattrapé par son destin pour entrer à l'école des sorciers. C'est là qu'il va apprendre les principaux tours de magie, ainsi que le sport préféré des sorciers : le quiddich. Au cours de ses cinq années d'apprentissage, il va devoir affronter « celui dont on ne doit pas prononcer le nom » avec lequel il a un compte à régler. Mais bien d'autres aventures l'attendent encore...

Liste des volumes :

Tome 1: Harry Potter a l'école des sorciers

Harry Potter est un garçon ordinaire. Mais le jour de ses onze ans, son existence bascule : un géant vient le chercher pour l'emmener dans une école de sorciers. Quel mystère entoure donc sa naissance et qui est l'effroyable V..., le mage dont personne n'ose prononcer le nom ? Voler à cheval sur des balais, jeter des sorts, combattre les Trolls : Harry Potter se révèle un sorcier vraiment doué. Quand il décide, avec ses amis, d'explorer les moindres recoins de son école, il va se trouver entraîné dans d'extraordinaires aventures.

Tome 2 : Harry Potter et la chambre des secrets

Harry Potter fait une rentrée fracassante en voiture volante à l'école des sorciers. Cette deuxième année ne s'annonce pas de tout repos... surtout depuis qu'une étrange malédiction s'est abattue sur les élèves. Entre les cours de potion magique, les matches de Quidditch et les combats de mauvais sorts, Harry trouvera-t-il le temps de percer le mystère de la Chambre des Secrets? Un livre magique pour sorciers confirmés.

Tome 3 : Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban

Sirius Black, le dangereux criminel qui s'est échappé de la forteresse d'Azkaban, recherche Harry Potter. C'est donc sous bonne garde que l'apprenti sorcier fait sa troisième rentrée. Au programme : des cours de divination, la fabrication d'une potion de ratatinage, le dressage des hippogriffes... Mais Harry est-il vraiment à l'abri du danger qui le menace ?

Tome 4 : Harry Potter et la coupe de feu

Harry Potter a quatorze ans et il entre en quatrième année au collège de Poudlard. Une grande nouvelle attend Harry, Ron et Hermione à leur arrivée : la tenue d'un tournoi de magie exceptionnel entre les plus célèbres écoles de sorcellerie. Déjà, les délégations étrangères font leur entrée. Harry se réjouit... Trop vite. Il va se trouver plongé au cœur des événements les plus dramatiques qu'il ait jamais eu à affronter.

Tome 5 : Harry Potter et l'ordre du Phénix

A quinze ans, Harry s'apprête à entrer en cinquième année à Poudlard. Et s'il est heureux de retrouver le monde des sorciers, il n'a jamais été aussi anxieux. Car Celui-Dont-On-Ne-Doit-Pas-Prononcer-Le-Nom est de retour et, plus que jamais, Harry sent peser sur lui une terrible menace. Une menace que le ministère de la Magie ne semble pas prendre au sérieux, contrairement à Dumbledore. Poudlard devient alors le terrain d'une véritable lutte de pouvoir. La résistance s'organise autour de Harry qui va devoir compter sur le courage et la fidélité de ses amis de toujours...

R ROW

Les Sorcières du beffroi

Kate Saunders

Nathan

Résumé de l'histoire :

P'tit Boudin et Grande Greluche mènent une vie tranquille dans leur clocher jusqu'au jour où elles décident de fabriquer un cadeau « spécial » à leurs amis, le pasteur et le vicaire, mais elles n'y arrivent pas. Elles décident alors d'avalier du sirop extra-fort. Un peu trop... pompettes, elles mettent au point des recettes qui aboutissent à un vrai désastre ! Les villageois sont révoltés...

Liste des volumes :

Tome 1 : Les Bas-rouges voient rouges !

Les jeunes sorcières P'tit Boudin et Grande Greluche sont chassées de l'île aux sorcières. C'est vrai, elles ne sont pas à leur première bêtise. Mais cette fois, elles se sont moquées ouvertement de la reine des sorcières ! La sentence est rude : elles sont dépouillées de leurs bas rouges et le pire, c'est qu'elles vont devoir vivre avec les humains...

Tome 2 : Le Chat mystérieux

P'tit Boudin et Grande Greluche mènent une vie tranquille dans leur clocher jusqu'au jour où elles décident de fabriquer un cadeau " spécial " à leurs amis, le pasteur et le vicaire, mais elles n'y arrivent pas. Elles décident alors d'avalier du sirop extra-fort. Un peu trop... Pompettes, elles mettent au point des recettes qui aboutissent à un vrai désastre ! Les villageois sont révoltés...

Tome 3 : Les Bas-rouges se bougent !

Les deux sorcières Boud' et Grelu sont en émoi : leur ami le vicaire va se marier. Celui-ci ne veut pas leur présenter sa fiancée Alice, de peur qu'elles ne l'effraient. Boud' et Grelu sont quand même décidées à faire sa connaissance ! Elles se transforment, non sans quelques bavures, en vieilles dames " comme il faut "... Et soudain, c'est le drame !

Tome 4 : Panique ! Chapeau magique !

Le vicaire et Alice viennent d'avoir un bébé, Thomas, dont Boud' et Grelu sont les marraines. Les deux sorcières pensent que c'est ridicule d'acheter à Thomas de la layette ou un hochet et préfèrent lui offrir un cadeau ORIGINAL. Elles ont soudain l'idée géniale de lui accorder quatre dons...

Tome 5 : Sorcière es-tu là ?

Grande-Greluche et P'tit Boudin sont vexées ! Le vicaire et sa femme vont partir au bord de la mer sans elles. Les deux sorcières sont bien décidées à les rejoindre quand même " incognito ". Mais quel tour vont-elles encore inventer pour se procurer l'argent du voyage?

Tome 6 : Les Balais de l'espace

Les deux sorcières, Boud' et Grelu, rêvent de remporter la coupe de la Plus Belle Courgette à la fête des Fleurs de leur village. Invitée avec Grande-Greluche sur l'île aux Sorcières pour célébrer la fête nationale de l'Explosion, P'tit Boudin ne trouve pas mieux, après avoir avalé une bonne dose de potion extra-forte, que d'acheter au marché noir un charme qui fait pousser les courgettes... Et c'est la catastrophe !

R SAU

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

L'Homme-arbre
Joann Sfar
Denoël

Résumé de l'histoire :

« L'Homme-Arbre » est une série de trois livres ayant pour héros trois êtres forestiers assez frustes : un arbre, un Golem, un vieux juif.

Liste des volumes :

Tome 1 : L'Etoile polaire

"L'Etoile Polaire", raconte comment l'Homme-Arbre a refusé de fabriquer un piano pour un mauvais roi. C'est un récit en douze chapitres, abondamment illustré, où il est question de guerre, de cataclysmes, de barbus fanatisés et de l'extinction de certains empires ". Ainsi Joann Sfar décrit-il son premier roman où, après Le Chat du Rabbin, Petit et Grand Vampire, et tant d'autres merveilles, il invente la Hassidic Fantasy.

Tome 2 : La Maison étroite

R SFA

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

La Saga de Darren Shan
Darren Shan
Pocket

Résumé de l'histoire :

Darren est un jeune garçon sans histoire qui a toujours aimé les trucs bizarres. D'ailleurs, cette surprenante différence va le poursuivre et faire de lui un apprenti vampire dissimulé parmi la troupe étrange du Cirque des Horreurs. Là, il va apprendre le « métier » de vampire, mais à sa manière...

Liste des volumes :

Tome 1 : La Parade des monstres

Darren a toujours été passionné par les araignées, les monstres, les trucs bizarres... Alors quand on lui propose des places pour le Cirque des Horreurs, il n'hésite pas une seconde. Mais s'il avait su qu'il allait rencontrer cette créature monstrueuse ! Jamais il n'y aurait mis les pieds !

Tome 2 : L'Assistant du vampire

Darren était un garçon comme les autres avant de devenir l'assistant d'un vampire... Tourmenté par la tentation de boire ce qui le dégoûte tant mais le maintiendrait en vie, Darren ne voit pas le terrible danger qui le guette : tapi dans l'ombre l'homme-loup attend...

Tome 3 : Les Egouts du Diable

Depuis son départ du Cirque des Horreurs en compagnie d'Evra et de M. Krapula, Darren Shan, l'apprenti vampire, profite de la ville et de ses distractions. Il y rencontre même une jeune fille : Debbie. Mais ces " vacances citadines " tournent au cauchemar : des meurtres sont commis... des meurtres dont l'auteur ne peut être qu'une créature de la nuit. Pour sauver ses amis, Darren va devoir braver le danger qui rôde dans les égouts du diable et pénétrer dans l'ancre du démon...

Tome 4 : La Montagne des vampires

Darren Shan, l'apprenti vampire, et M. Krapula s'embarquent dans une redoutable expédition. Leur but ? Rejoindre la montagne des vampires : Leurs ennemis? Les cruels vampirates qui les précèdent sur le chemin. Une seule certitude pour Darren : bientôt, il sera présenté au Conseil des vampires généraux... Quelles nouvelles épreuves l'attendent ? Et si le pire était à venir ?

R SHA

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Les Désastreuses aventures des Orphelins Baudelaire
Lemony Sniket
Nathan

Résumé de l'histoire :

À la suite de la mort de leurs parents, les enfants Baudelaire doivent aller vivre chez un oncle inconnu mais terriblement méchant et hideux. Ils vont devoir se sortir des complots les plus horribles de l'oncle Olaf, manger de la bouillie froide au petit-déjeuner par exemple. Les Orphelins Baudelaire ne s'attirent que des ennuis. Arriveront-ils à déjouer les plans diaboliques de l'oncle Olaf pour s'emparer de leur héritage ?

Liste des volumes :

Tome 1 : Tout commence mal

Ce premier livre ne contient rien de plaisant. Il raconte la triste histoire de trois enfants qui ont toutes les déveines. Ils ont beau être bien élevés, charmants, intelligents, ils ne leur arrivent que des misères. De la première à la dernière page, ils vont d'une catastrophe à l'autre et collectionnent les pires ennuis. A croire qu'ils attirent les calamités...

Tome 2 : Le Laboratoire aux serpents

Le récit que voici paraît drôle au début, quand les enfants Baudelaire se retrouvent en compagnie de serpents fascinants et d'un oncle terriblement méchant et hideux. Mais ce début est trompeur. Pour qui connaît déjà les orphelins Baudelaire, il est bien clair qu'avec eux même les moments heureux débouchent sur les pires catastrophes.

Tome 3 : Ouragan sur le lac

Les orphelins Baudelaire, Violette, Klaus et Prunille, sont trois enfants charmants à l'esprit vif et au cœur d'or, mais leur vie n'est qu'une longue série de coups du sort et de calamités. Tous les récits les concernant ont de quoi fendre le cœur, et le présent épisode pourrait bien se révéler le pire de tous. Prudence, donc : pour lire ce livre, mieux vaut être prêt à affronter mille choses déplaisantes dont un ouragan, des sangsues voraces, une jambe de bois, de la soupe de concombres glacée et des cadeaux ratés, sans parler de manuels de grammaire.

Tome 4 : Cauchemar à la scierie

Violette, Klaus et Prunille se retrouvent à La Falotte, où leur nouveau tuteur est le patron de la scierie Fleurbon-Laubaine, et derrière chaque bûche (ou presque) est embusquée une calamité. À titre d'exemple, dans ces pages, ils vont avoir affaire à une pinceuse géante, à d'abominables casseroles, à de la fumée de cigare qui parle, à un mystérieux cas d'hypnose, à des kilos de chewing-gums, ainsi qu'à des bons de réduction.

Tome 5 : Piège au collège

Violette, Klaus et Prunille Baudelaire sont des enfants intelligents et pleins de ressources, qui devraient se plaire au collège. Mais ce collège-ci est assez spécial, et la vérité est que les orphelins s'apprentent à y vivre un bien sinistre épisode. À titre d'exemple, dans ces treize chapitres, les trois enfants vont devoir faire face à une tribu de crabes malveillants, à un règlement stupide, des châtiments sévères, des moisissures coulantes, de longs récitals de violon, de redoutables tests de contrôle et au système métrique.

Tome 6 : Ascenseur pour la peur

Au cours de cet épisode, aussi vertigineux que sombre, Violette, Klaus et Prunille Baudelaire vont affronter tour à tour un escalier obscur, un souterrain obscur, un cagibi obscur, deux cages obscures, trois initiales obscures, quatre ou cinq trompe-l'œil et impostures, sans parler d'un repas tout au saumon, ni de divers autres poissons, vrais ou faux.

Tome 7 : L'arbre aux corbeaux

Ce lugubre récit relate par le menu le bref séjour des orphelins Baudelaire dans la sinistre petite ville de V D. C. Les pages sont truffées de détails détestables, tels qu'une fontaine crachouillante, des corbeaux marmottant dans leur bec, un journal bourré d'erreurs, une foule en colère, des chapeaux farfelus et une montagne de vaisselle sale.

Tome 8 : Panique à la clinique

La raison en est qu'il relate le pire épisode à ce jour de la vie des orphelins Baudelaire - leur bref passage dans une clinique véreuse - ce qui en fait l'ouvrage le plus sinistre jamais publié depuis l'invention de l'imprimerie. C'est bien simple, dans ce volume, tout est détestable d'un bout à l'autre : un télégramme sans réponse, une opération sans raison, des ballons en forme de cour, une rengaine à donner la migraine, des chirurgiens qui n'en sont pas et des informations troublantes au sujet d'un incendie.

Tome 9 : La Fête féroce

Cet épisode est une lecture bourrée d'ingrédients indigestes, du style œil de verre, boule de cristal (en verre), voyante aux vues troublantes, grand huit aux wagonnets rouillés, planche de bois instable, fausse barbe qui gratte, foule en délire et lions à jeun.

R SNI

Les Chroniques du bout du monde

Paul Stewart

Milan

Résumé de l'histoire :

Spic, le troll des bois, vit au cœur des Grands Bois, lieu de ténèbres et de mystères. À bord du Chasseur de tempête, le vaisseau de son père, il devient pirate du ciel et part à la recherche du phrax de tempête, pour sauver la magnifique cité de Sanctaphrax.

Liste des volumes :

Tome 1 : Par delà les grands bois

Lieu de ténèbres et de mystères, les Grands Bois offrent un asile rude et périlleux à ceux qui les habitent. Et ils sont nombreux : trolls des bois, égorgeurs, gobelins de brassin, trogues... C'est là que vit Spic, du clan des trolls des bois. Il est troll et pourtant... Trop grand, trop maigre, il est différent. Tellement différent qu'il doit fuir, par-delà les Grands Bois. Mais surtout sans jamais sortir du sentier.

Tome 2 : Le Chasseur de tempête

Ville de mystères et de dangers, Sanctaphrax peut tout offrir au visiteur : argent, bonheur, pouvoir, mort... Spic, nouvellement enrôlé dans l'équipage du Chasseur de tempête, est envoûté par la cité flottante. Mais Sanctaphrax est en danger. Sa survie dépend du phrax de tempête, une substance qui maintient son équilibre. Sans lui, la ville briserait ses amarres, et s'envolerait dans le ciel à tout jamais... Or le phrax ne peut être récolté qu'au cœur même de la Grande Tempête, à l'instant où elle est la plus violente. Un seul navire est capable d'affronter une telle violence : Le Chasseur de tempête...

Tome 3 : Minuit sur Sanctaphrax

Loin, très loin dans le ciel infini, un redoutable danger menace c'est la Mère Tempête. Celle qui détruit tout sur son passage. Celle par qui tout meurt et tout renaît. Sanctaphrax se trouve sur son chemin, mais personne ne le sait. Seul Spic pourrait éviter le désastre. Avec son nouvel équipage, le jeune pirate du ciel s'est aventuré bien au-delà du bout du monde. Il a découvert ce qui se prépare. Mais lors de son voyage, il est projeté au cœur du Jardin de pierres. Et Spic perd la mémoire...

Tome 4 : Le Dernier des pirates du ciel

Maladie de la pierre. Quatre mots qui ont tout changé. Tout : la cité volante de Sanctaphrax ne flotte plus, les bateaux de la Ligue sont cloués au sol, les pirates du ciel ont disparu à jamais... Comble de malheur, une lutte à mort a placé l'usurpateur Vox Verlix au pouvoir. Les érudits, qui régnaient jadis en maîtres, sont désormais condamnés à vivre clandestinement dans la fange des égouts d'Infraville. C'est là, au cœur d'un dédale de salles souterraines, que vit Rémiz, un jeune sous-bibliothécaire de 13 ans. Orphelin, il ne sait rien de sa naissance. Il ne sait rien non plus de l'intérêt que les érudits lui portent. Et surtout, il ne sait rien du destin qui l'attend...

R STE

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Les Chevaliers en herbe

Arthur Ténor

Gallimard

Résumé de l'histoire :

Deux garçons et une fille jouent aux chevaliers pendant le Moyen-Age. Au fil des volumes, ils vont d'aventures en aventures pour apprendre l'amitié, le courage, la patience. Dans un décor romanesque, le lecteur est plongé dans des aventures attractives et distrayantes qui tiennent la route.

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Bouffon de chiffon

Que renferme le mystérieux souterrain découvert dans la chapelle du château ? Aliénor, Jean et Yvain décident de partir l'explorer. Ils y découvrent une curieuse cassette contenant un bouffon de chiffon et un parchemin. Jean prononce imprudemment la formule magique qui redonne vie à l'insupportable bouffon !

Tome 2 : Le Monstre aux yeux d'or

Aliénor et ses deux amis, Jean et Yvain ont découvert une louve blessée prise au piège et décident aussitôt de la cacher dans le vieux donjon pour la soigner. Au milieu de la nuit, une plainte déchirante réveille le château endormi... Les enfants se précipitent dans le donjon mais la louve a disparu!

Tome 3 : Le Chevalier fantôme

Aliénor, Yvain et Jean écoutent fascinés la légende du chevalier qui promet de revenir hanter le château cent ans après sa mort. Un siècle se sera tout juste écoulé le soir même ! Les deux pages imaginent aussitôt de jouer un tour à Aliénor en se déguisant en fantômes. Mais l'aventure prend un tour imprévu quand ils se retrouvent nez à nez avec le chevalier fantôme, qui n'aime pas du tout qu'on se moque de lui ! Humour, suspense et émotions au Moyen Age.

Tome 4 : Dangereux complots

Aliénor est folle de joie : elle accompagne son père à Paris pour assister à un mariage. Quel dommage, ses chevaliers ne seront pas du voyage. Mais Jean et Yvain décident de se cacher dans le convoi. A peine arrivés, ils se perdent dans la capitale où rôdent les brigands... Vite, leur princesse est en danger ! Arriveront-ils à temps pour déjouer le dangereux complot ?

R TEN

N.B. : Les documents notés en rouge seront prochainement achetés par la Médiathèque et mis à votre disposition.

Jude d'Avalon
Paul Thiès
Bayard

Résumé de l'histoire :

Jude est le jeune esclave du forgeron de l'île de Jude. Il n'a pas la vie facile mais il aime travailler à la forge et s'évade dans ses rêves ou auprès des lézards de feu de la forêt. Un jour, il subit des attaques d'êtres et d'animaux étranges. Mara la Rousse et sa grand-mère vont l'aider à surmonter les épreuves et le guider dans sa quête...

Liste des volumes :

Tome 1 : Le Complot des brumes

Jude le Rouge, l'orphelin, mène une vie paisible sur l'île d'Avalon. Il est l'esclave du forgeron, mais il aime son travail et sait trouver du réconfort auprès des lézards de feu qui peuplent la forêt. Pourtant, un jour, il est attaqué par une mystérieuse créature d'ombre. Dès lors, son existence bascule. Jude veut comprendre. Surtout quand une étrange magicienne s'intéresse à lui...

Tome 2 : Les Labyrinthes de Haute-Etoile

Jude le Rouge est-il bien le héros annoncé par la prophétie ? Pour le savoir, il se rend à Haute-Etoile, capitale d'Avalon, où il espère trouver la deuxième pierre magique de la légende. Mais saura-t-il résister aux épreuves que lui fait subir Mélion le menteur ? Son amie Mara, la jeune magicienne, pourra-t-elle l'aider à dominer les forces mauvaises qui le menacent ?

Tome 3 : Le Secret du rubis

Arrivé à Haute-Étoile, Jude le Rouge voit le sort de ses amis transformé : Sygne Soleil d'Été succède à son père, le roi Segondel, et Niall devient prince de Bangor. Pourtant, le royaume est toujours convoité par Mélion et son alliée, la maléfique duchesse de Goneril. Jude parviendra-t-il à rapporter à Uriell le sage les deux dernières pierres de la prophétie, le saphir et le rubis, et à échapper aux pièges tendus par Mélion ?

R THI

Index thématiques des séries présentées :

Des Mondes parallèles :

<u>Everworld</u> / K.A. Applegate	p.2
R APP	
<u>Abarat</u> / Clive Barker	p.4
R BAR	
<u>Arthur</u> / Luc Besson	p.6
R BES	
<u>Les Empereurs mages</u> / Jean-Luc Bizien	p.7
R BIZ	
<u>La Quête d'Ewilan</u> / Pierre Bottero	p.10
R BOT	
<u>Les Mondes d'Ewilan</u> / Pierre Bottero	p.10
R BOT	
<u>Peggy Sue et les fantômes</u> / Serge Brussolo	p.12
R BRU	
<u>Sigrid et les mondes perdus</u> / Serge Brussolo	p.13
R BRU	
<u>Elodie et le maître des rêves</u> / Serge Brussolo	p.14
R BRU	
<u>Les Sentinelles du crépuscule</u> / Serge Brussolo	p.14
R BRU	
<u>Artemis Fowl</u> / Eoin Colfer	p.17
R COL	
<u>Mission Antéria</u> / Marie-Hélène Delval	p.19
R DEL	
<u>Les Chroniques de Narnia</u> / Clives Staples Lewis	p.31
R LEW	
<u>Le Livre des étoiles</u> / Erik L'Homme	p.33
R LHO	
<u>Le Maître des Brisants</u> / Erik L'Homme	p.34
R LHO	
<u>Le Maléfice</u> / Cliff Mac Nish	p.35
R MAC	
<u>Le Vent de feu</u> / William Nicholson	p.38
R NIC	
<u>A la croisée des mondes</u> / Philipp Pullman	p.39
R PUL	
<u>Les Chroniques du bout du monde</u> / Paul Stewart	p.47
R STE	
<u>Jude d'Avalon</u> / Paul Thiès	p.49
R THI	

Magiciens et autres sorciers :

<u>Kévin et les magiciens</u> / John Bellairs R BEL	p.5
<u>Arkandias</u> / Eric Boisset R BOI	p.8
<u>Molly Moon</u> / Georgia Byng R BYN	p.15
<u>Les Mondes de Chrestomanci</u> / Diana Wynne Jones R JON	p.29
<u>Tom Cox</u> / Franck Krebs R KRE	p.30
<u>Harry Potter</u> / J.K. Rowling R ROW	p.41
<u>Les Sorcières du beffroi</u> / Kate Saunders R SAU	p.42
<u>La Saga de Darren Shan</u> / Darren Shan R SHA	p.44

D'autres temps...

<u>Les Survivants</u> / K.A. Applegate R APP	p.3
<u>Les Maléfices d'Halequin</u> / Marc Cantin R CAN	p.16
<u>Arthur</u> / Kévin Crossley Holland R CRO	p.18
<u>L'Ecole des massacreurs de dragons</u> / Kate Mac Mullan R MAC	p.36
<u>Les Chevaliers en herbe</u> / Arthur Ténor R TEN	p.48

D'autres civilisations:

<u>Le Peuple des rats</u> / Anne-Laure Bondoux	p.9
R BON	
<u>La Trilogie de l'empire</u> / Raymond E. Feist	p.20
R FEI	
<u>Le Clan des Otori</u> / Liam Hearn	p.22
R HEA	
<u>Hermux Tantamoq</u> / M. Hoeye	p.23
R HOE	
<u>Mariel</u> / Brian Jacques	p.25
R JAC	
<u>Solaris</u> / Brian Jacques	p.26
R JAC	
<u>Martin le guerrier</u> / Brian Jacques	p.27
R JAC	
<u>Rougemuraille</u> / Brian Jacques	p.28
R JAC	
<u>L'Homme-arbre</u> / Joann Sfar	p.43
R SFA	

Les orphelins:

<u>Avril</u> / Henrietta Brandford	p.11
R BRA	
<u>Les Désastreuses aventures des orphelins Baudelaire</u> / Lemony Snicket	p.45
R SNI	

Quand le virtuel devient plus vrai que nature...

<u>Les Aventuriers de l'irréel</u> / Pierre Grimbert	p.21
R GRI	
<u>Golem</u> / Marie-Aude Murail	p.38
R MUR	

Un brin d'aventure

<u>Les Aventures d'Alex Rider</u> / Anthony Horowitz	p.24
R HOR	
<u>Sally Lockhart</u> / Philip Pullman	p.40
R PUL	